

'26년 AI·XR 얼라이언스 인재양성분과 1차회의 결과

(‘26.5.14.(목), MDIA 정책기획팀)

□ 회의 개요

- (일시/장소) 5월 13일(수)(오후2~4시)/MDIA 대회의실(서울 강남)
- (참석자) : 총 15명(분과장 및 분과원, 사무국)

□ 논의 내용

- 분과 운영방향 논의
- 산업 수요 및 기술 트렌드 산업계 발제(아라XR랩 이영호 대표)
- 정책 현황 분석 및 기본 방향 논의
 - 가상융합기술 랩/가상융합기술 아카데미/재직자교육/가상융합기술 대학원

□ 세부 일정

시 간	주 요 내 용	비 고
14:00 ~ 14:05 ('05)	○ 개회 및 회의 안내	사무국
14:05 ~ 14:20 ('15)	○ '26년도 분과위원 소개	참석자
14:20 ~ 14:50 ('30)	○ 분과 운영 방향 논의	참석자
14:50 ~ 15:20 ('30)	○ 산업 수요 및 기술 트렌드 분석	아라XR랩 이영호 대표
15:20 ~ 15:50 ('30)	○ 정책 현황 분석 및 기본 방향 논의	사업 담당자발표
15:50 ~ 16:00 ('10)	○ 마무리 및 향후 계획 등 논의	참석자

□ 회의 내용

- 분과 운영방향 논의
- 산업 수요 및 기술 트렌드 산업계 발제(아라XR랩 이영호 대표)
 - 현황 및 문제점 : 기술 편중 교육의 한계 및 융합 경험 부재
 - 인재 양성 혁신 방향 : 경험 설계자 육성, 전방 배치 엔지니어 양성 등
 - 생태계 연계 제언 : 기관 간 환류 체계 구축
- 정책 현황 분석 및 기본 방향 논의(담당자별 발표)
- 인재 양성 및 생태계 활성화 방안 논의(Q&A)

구분	주요 현황 및 고충(AS-IS)	개선 방안 및 전략(TO-BE)
1. 산업 현장 및 지원 사업	<p>파일럿 트랩 : 생존형 사업 수주로 단기 데모 제작에 그침</p> <p>고용 불안 : 정부 지원 시기(4~5월)에만 채용 급증 후 퇴사 반복</p> <p>트렌드 매몰 : ROI 증명 없는 유행 기술 위주의 지원</p>	<p>ROI 증명 중심 : 실제 상용화 및 비즈니스 가치 증명 지원</p> <p>고용 안정화 : 프로젝트 기반이 아닌 지속 가능한 업력 지원</p> <p>실질 수요 대응 : 유행보다 산업 현장 필수 기술 위주 편성</p>
2. 인재 양성 체계	<p>기술 숙련도 중심 : 단기 기술 습득에 치중</p> <p>취업 중심 : 위축된 채용 시장에서 서도 취업만 강조</p> <p>교육 파편화 : 대학원과 실무 교육 간 연계 부족</p>	<p>포텐셜 중심 : 기초 역량 및 협업 능력 기반 인재 육성</p> <p>창업 지향성 : 고등 교육(대학원)의 기술 기반 창업 장려</p> <p>유연한 모델 : 학점 연계 및 선수 학습 등 기관 간 연착륙 지원</p>
3. 비ICT 기업 및 재직자	<p>기술 간극 : 자체 개발팀 부재로 기술 습득에 한계</p> <p>정보 비대칭 : SI 업체와의 계약 시 관리 역량 부족</p> <p>소통 단절 : 직군 간/도메인 간 이해도 차이 발생</p>	<p>관리 역량 배양 : 코딩보다 프로젝트/외주 컨트롤 능력 집중</p> <p>실무 컨설팅 : 단가 책정, 기간 분석 등 교육 강화</p> <p>융합 프로젝트 : 이종 직군 간 도메인 문제 해결 경험 제공</p>
4. 정책적 실행 과제	<p>사후 관리 부재 : 교육 수혜자 및 기업 피드백 미비</p> <p>연계 주체 부족 : 연구-실증-교육 간 데이터 분절</p> <p>투자 편중 : 상업적 투자와 정책적 투자의 혼재</p>	<p>데이터 환류 : 정밀 사후 조사를 통해 커리큘럼 실시간 개선</p> <p>운영 주체 확립 : 대학원 랩/아카데미 기업을 잇는 매칭 주체 필요</p> <p>미중물 투자 : 산업 유지를 위한 정부 투자와 VC 투자 역할 구분</p>