

# ‘25년도 메타버스 얼라이언스 제4차 운영위원회 자료

(‘25.11.26.(수), 메타버스 얼라이언스사무국)

## □ 회의개요

- (일시/장소) ‘25. 11. 26(오후3~5시)/K-META 대회의실(서울 강남)
- (참석자) : 총 16인(과기정통부 디콘과 과장, 얼라이언스 의장 및 운영위원)

## □ 논의내용(안)

- (안건1) ‘25년도 메타버스 얼라이언스 4/4분기 현황 보고(사무국 및 유관기관)
- (안건2) ‘25년도 각 분과별 현황 보고(각 분과장)
- (안건3) ‘25년도 메타버스 얼라이언스 성과공유회 및 IR 피칭 계획 보고
- (안건4) 메타버스 얼라이언스 의장 연임 건
- (안건5) 가상융합의 진화와 의미(AI 전환과 가치이동 중심)

※ 국회미래연구원 이승환 박사

## □ 세부 일정(안)

시 간	주 요 내 용	비고
15:00 ~ 15:05 (05')	○ 참석자 소개 및 회의 안내	사무국
15:05 ~ 15:15 (10')	○ 인사 말씀	의장, 디콘과 과장
15:15 ~ 15:40 (25')	○ (안건 1) ‘25년 메타버스 얼라이언스 4/4분기 보고 ※ 유관기관 연계 및 (기관별 발표), 프로젝트 그룹 최종 심사 결과 등	사무국 유관기관
15:45 ~ 16:05 (20')	○ (안건 2) 각 분과별 현황 보고	분과장
16:05 ~ 16:10 (05')	○ (안건 3) ‘25년 메타버스 얼라이언스 성과공유회 안내	사무국
16:10 ~ 16:15 (05')	○ (안건 4) 얼라이언스 의장 연임 건	사무국
16:15 ~ 16:35 (20')	○ (안건 5) 가상융합의 진화와 의미 (AI 전환과 가치이동 중심)	이승환 박사
16:35 ~ 16:50 (15')	○ 자유토의	참석자
16:50 ~ 17:00 (10')	○ 기념 촬영 및 마무리	참석자

□ 대상 인원 : 총 16명(참석 11명/불참 5명)

구분	소속	이름	직급	비고	참석
정부	과학기술정보통신부	설재진	과장		○
학계/ 연구계	광운대학교	유지상	교수	위원장	○
	의료메타버스학회 (서울대학교)	유경상	학회장 (교수)		×
	법무법인 비트	송도영	변호사	윤리제도 분과장	×
	건국대학교	윤경로	교수	기술표준 분과장	○
산업계	시어스랩	정진욱	대표	미래전략 분과장	○
	메타버스협의회 (위지웍스튜디오)	조성완	회장 (대표)		○ (대참 박기주 이사)
	엘지유플러스	김민구	랩장		×
	네이버제트	한기규	리드		○
유관 기관	한국전파진흥협회	성호석	본부장	인재양성 분과장	○
	한국메타버스산업협회	최용기	상근부회장		○
	정보통신산업진흥원	이경록	본부장		○
	한국인공지능 소프트웨어산업협회	김문수	본부장		×
	정보통신기획평가원	이준우	PM		○ (대참 이금희 팀장)
	소프트웨어정책연구소	최무이	실장		○
	글로벌메타버스협의회	윤건영	회장		×

※ 과기정통부 디지털콘텐츠과 김혜경 사무관/이진영 주무관 배석

# 25년도 메타버스 얼라이언스 제4차 운영위원회 회의결과

(‘25.11.26.(수), 메타버스 얼라이언스 사무국)

- (안전1) ‘25년 4/4분기 메타버스 얼라이언스 운영 실적 보고(안전 세부내용 참조)
  - ‘25년 메타버스 얼라이언스 사무국 활동 보고
    - (얼라이언스 회원사) ‘25년 11월 26일기준 1,138개 회원사
    - (프로젝트 그룹) 프로젝트 그룹 최종 평가 시행(총 5개 그룹 선정/11.10)
      - ※ 아이디어 창출 부문 2개 그룹/비즈니스 모델 개발 부문 3개 그룹 선정
    - (분과통합공개세미나) 4개 분과 연간 성과 발표(11.13/일산컨텍스 제1전시장)
    - (회원사 서비스) 아카이빙(총5건)/유관기관 홍보(총11건)/사업공고(2건)
    - (얼라이언스 홈페이지) 25년 연간 51만회 방문(24년 약 22만명 방문)
  - ‘25년 4/4분기 메타버스 얼라이언스 유관기관 활동 보고
    - (RAPA) 정보제공(개발자 경진대회 수상작 홍보(11.19~)/사업연계(AI가상융합산업 수요조사 추진(12.4~12)/정책 지원(얼라이언스 프로젝트 그룹 최종심사 참여)/저변 확대(KMF 2025 참여)
    - (IITP) 저변 확대(KMF 2025 행사에 메타버스 R&D 과제 성과 전시 참여 및 홍보(12개 기관)/사업연계(기술표준분과 기술수요 접수 및 26년 과제기획 반영 논의)
    - (SPRi) 협업 (VR·AR산업 및 메타버스 산업 실태조사 추진 중)/저변 확대(제63회 SPRi 포럼 ‘메타버스 얼라이언스’ 후원 명칭 사용)
    - (K-META) 협업(2025 KMF 글로벌 컨퍼런스 ‘세션4’ 가상융합산업 국제표준화 참여)/저변 확대(2025 KMF 행사 기간 중 ‘메타버스 분야 투자법률 상담회 개최(41개 기업 참여))
- (안전2) ‘25년 4/4분기 메타버스 얼라이언스 각 분과 운영 보고(안전2 참조)
  - (미래전략) 산업용 메타버스 활용 우수 사례 공유/메타버스 기반 교육 서비스(웅진씽크빅 김의영 부장)/디지털트윈 기반 에너지 플랜트 공정 최적화(코텍스 남해기 이사)/옴니핏 디지털 치료제(옴니씨앤에스 김국현 부장)
  - (인재양성) AI 융합 메타버스 인재 양성 방안 논의/2026년 인재양성을 위한 방향성 공유 및 협력 논의 계획
  - (기술표준) 가상융합산업에서의 보안 관련 기술 동향 및 이슈 논의/가상융합 및 인공지능 법제화에 따른 표준화 이슈/산업계 정책 제언 및 지원방안 토의

- (윤리제도) 가상융합 플랫폼 사업자 신고 운영 효율화 (메타버스기업지원센터 황철호 센터장)/가상융합 기술 산업 및 기업 발전을 위한 메타버스 실천윤리 (디지털리터러시협회 김묘은 대표)/인공지능 기본법 하위법령의 주요 내용과 향후 과제(한국법제연구원 정원준 연구위원)
- (안전3) '25년도 메타버스 얼라이언스 4/4분기 주요 행사(안전3 참조)
  - (성과공유회) 25년 메타버스 얼라이언스 성과 공유회
    - 일 정 : 12. 2(화) 14:00~19:00 / 나인트리 로카우스 호텔(용산)
    - 참가자 : 과기정통부, 유관기관(NIPA, RAPA, IITP 등), K-META, 참여 기업·기관 및 담당자 등 150명\* 내외
- (안전4) 메타버스 얼라이언스 의장 연임건
  - 운영위원장 및 분과위원장 임기 1년 연장에 대한 동의
- (안전5) 가상융합의 진화와 의미
  - 'AI 전환과 가치이동 중심' 주제로 국회미래연구원 이승환 박사 발제

---

## **[안건1] '25년 메타버스 얼라이언스 4/4분기 실적 보고**

- 메타버스 얼라이언스 사무국 보고
  - 유관기관(RAPA/SPRI/IITP/K-META) 보고
-

□ **메타버스 얼라이언스 회원사 현황 (총 1,138개 회원사)**

기업 (986개)			기관 (133개)		대학/산학 협력단(19개)	총합
대기업	중기업	소기업	기관·협단체	기타(비영리)		
87	220	679	63	70	19	1,138

□ **메타버스 얼라이언스 프로젝트 그룹 최종 평가 시행**

- (목적) 「2025 메타버스 얼라이언스 프로젝트그룹」 2차 발표 심사
- (일시) 2025.11.10.(월) 13:30~17:30(K-META 4층 대회의실)
- (대상) 1차 서류 평가 통과 그룹
- (심사기준) 전문가 5인의 점수 中 최저/최고 제외 산술평균 순위
- (전문가심사위원회) 총 5명 구성
- (결과) 총 5개 우수 프로젝트 그룹 선정(아이디어 창출 2개/비즈니스 모델 3개)

## □ 메타버스 얼라이언스 분과통합 공개 세미나

- (행사명) 25년 메타버스 얼라이언스 분과통합 공개세미나 및 투자법률 상담회
- (목 적) 메타버스·AI 융합 신기술 동향, 기술표준화 현황, 가상융합 인재양성 방안 등을 논의하여 메타버스 산업 생태계의 발전과 기술의 확산, 저변 확대 도모
- (일시·장소) '25. 11. 13.(목) 14:00 ~ 17:00, 일산 킨텍스 제1전시장 5홀
- (주최·주관) 과기정통부, 얼라이언스, NIPA, K-META
- (참석) 얼라이언스 의장, 과기정통부, 각 분과장 및 분과위원, 투자 법률 상담기업 등 100명 내외
- (주요 내용)
  - (개회사) 메타버스 얼라이언스 의장
  - (환영사) 과기정통부 설재진 디지털콘텐츠과 과장
  - (세미나) 4개 분과 연간활동 결과 및 주제 발표(각 분과장)
  - (네트워킹 행사) 기업 현장 상담창구 운영(투자전문가/법률전문가)
- (세부 프로그램)

구분	시 간	주요 내용	비고
행사개회	14:00~14:05(05")	행사소개	사회자(박하나 MC)
	14:05~14:10(05")	개회사	얼라이언스 유지상 의장
	14:10~14:15(05")	환영사	과기정통부 설재진과장
세미나	14:15~14:45(30")	AI 기반 가상융합 혁신 기술 및 미래 동향	정진욱 시어스랩 대표
	14:45~15:15(30")	AI 시대를 이끄는 가상융합산업 인재양성과 취창업 연계 전략	한국전파진흥협회 성호석 본부장
	15:15~15:45(30")	가상융합사업자를 위한 인공지능(AI) 활용 컴플라이언스 전략	법무법인 비트 송도영 대표 변호사
	15:45~16:15(30")	기술표준분과 주요 활동 내용 및 표준화 현황	윤경로 건국대 교수
	16:15~17:00(45")	행사 마무리 및 네트워킹	
투자법률 상담회	14:00~17:00(180')	기업 현장 상담창구 운영	





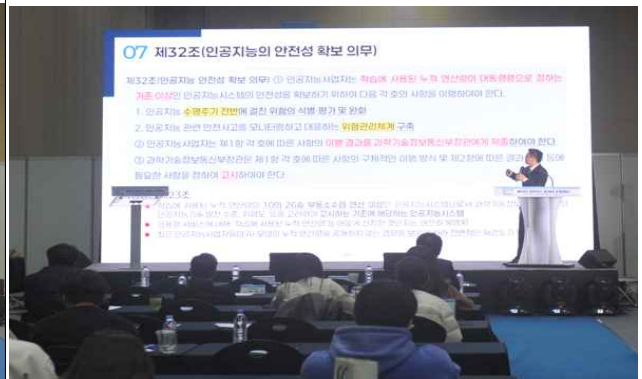
개회사(얼라이언스 유지상 의장)



환영사(과학기술정보통신부 설재진 과장)



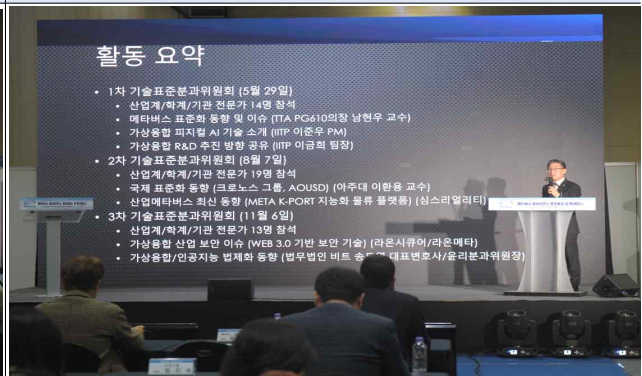
시어스랩 정진욱 대표



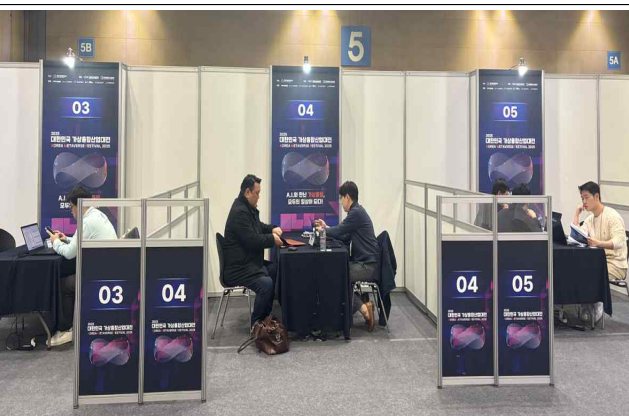
법무법인 비트 송도영 대표 변호사



RAPA 성호석 본부장



건국대학교 윤경로 교수



투자/법률 상담장



○ “메타버스 얼라이언스 분과통합공개 세미나”주요 언론 보도(총 88건 기사보도/11.6)

데일리뉴스(11/6)

<https://www.idailynews.co.kr/news/articleView.html?idxno=105867>



## 메타버스 얼라이언스, AI 융합시대 산업 혁신 방향 제시

최재근 기자 | 승인 2025.11.06 17:25

### ‘2025 메타버스 얼라이언스 분과통합 공개세미나’ 11월 13일 킨텍스서 개최

국내 메타버스 산업의 민관 협력 플랫폼인 메타버스 얼라이언스(의장 유지상)가 오는 11월 13일(목) 오후 2시, 일산 킨텍스 제1전시장 5홀에서 ‘2025 메타버스 얼라이언스 분과통합 공개세미나’를 개최한다. 이번 행사는 메타버스와 인공지능(AI)의 융합이 가속화되는 흐름 속에서 산업의 미래 전략을 논의하고, 각 분과의 연간 성과를 공유하기 위한 장으로 마련됐다.

내외뉴스통신(11/6)

<https://www.nbnnews.co.kr/news/articleView.html?idxno=987907>

UPDATED: 2025-11-19 19:10 (수)

스크랩 기사보기 로그인 회원가입 모바일웹



민영뉴스통신사 (NBN News Agency)

내외뉴스통신

5개 국어 번역 제공(Language)



최신뉴스 | 전국 | 국제 | 경제·산업 | 오피니언 | 인사·동정 | 포토뉴스 | 내외뉴스통신TV | nbn기획특집 | 검색어를 입력해주세요 | Q

홈 > 보도자료

## ‘2025 메타버스 얼라이언스 분과통합 공개세미나’ 11월 13일 개최

김지연 기자 | 입력 2025.11.06 15:52 | 댓글 0

가 가

메타버스와 AI 융합, 산업 전략 논의의 장 마련



### 최신뉴스

- [영상·AI뉴스] 이스라엘, 레바논 난민촌 공습으로 ...
- 박희정 용인시의원 “공영주차장 태양광 의무화 ...
- 용인특례시의회 경제환경위, 2025년 행정사무감 ...
- 경기도의회 운영위원회 행정사무감사, 피감기관 ...
- 강동철 경기도의원, “청년 위원 위촉 비율 미준수 ...

생성형AI로 부수입 만들기,  
포토샵으로 시작!

## □ 메타버스 얼라이언스 회원사 서비스

### ① 메타버스 아카이빙 역할 수행

- 정부, 유관기관 및 국내외 관련 보고서 및 기업, 제품, 서비스 소개 자료 등을 서칭·취합하여 회원사 제공 (총 35건, 4/4분기 5건)

연번	게시일	발행기관	제목
1	2025-01-06	KISTI	'메타버스 협업의 디지털 SOC, 개방형 XR 협업 플랫폼 XU:M'
2	2025-01-14	KISTEP	글로벌 주요기관 전망 2025년 유망기술 트렌드 및 시사점
3	2025-01-14	딜로이트	딜로이트 인사이트 CES 2025 Day 1~3
4	2025-03-04	딜로이트	딜로이트 인사이트 "TEch Trends 2025"
5	2025-03-31	SPRI	2024 가상증강현실(VRAR) 산업 실태조사
6	2025-04-10	RAPA	MWC25로 바라본 가상융합산업 글로벌 트렌드
7	2025-04-21	딜로이트	"에너지&제조업 기술 혁신 산업 메타버스, 생성형 AI, 컴퓨팅 인프라"
8	2025-04-21	삼성KPMG	가상과 현실의 융합, XR 시대의 본격적인 도래
9	2025-04-22	ZEBRA	물류창고 비전 연구 보고서(AI&AR)
10	2025-05-07	KISTEP	美 주요 과학기술정책 지형 변화에 따른 기술패권 경쟁 대응 전략
11	2025-05-16	SPRI	피지컬 AI의 현황과 시사점
12	2025-05-16	SPRI	가상융합 생태계 발전 방안 연구
13	2025-06-04	핵사곤	디지털 트윈 산업 보고서
14	2025-06-04	ETRI	6G Insight: 비전과 기술 백서 v2.0
15	2025-06-04	ETRI	메타버스를 위한 AI 기반 초실감 디스플레이 기술 동향 및 발전 전망
16	2025-06-10	KOTRA	중동 AI 붐 중심 UAE, AI 시장 동향과 기업 진출 전략
17	2025-06-10	KOTRA	KOTRA 해외수주협의회 제51차 수요포럼 스마트 시티, 스마트 솔루션 해외진출 사례
18	2025-07-01	한국저작권위원회	생성형 인공지능 결과물에 의한 저작권 분쟁 예방 안내서
19	2025-07-01	한국저작권위원회	생성형 인공지능 활용 저작물의 저작권 등록 안내서
20	2025-07-24	국가미래전략인사이드	AI와 가상융합 기반 재난재해 대응 방안
21	2025-07-24	국회미래연구원	가상융합 산업정책 개선방안: AI 전환과 가치이동을 중심으로
22	2025-07-24	NIPA	품목별 ICT 시장동향
23	2025-07-24	goover	2025년 7월 주요 기술 동향 및 AI 모델 최신 동향 보고서
24	2025-07-31	SPRI	위기 혹은 기회 : 트럼프 행정부의 관세조치가 소프트웨어 산업에 미칠 영향과 대응방안
25	2025-08-13	Kotra	2025 스마트시티 해외진출전략
26	2025-08-20	SPRI	메타버스-AI 공진화 전망과 시사점
27	2025-09-04	딜로이트	디지털 트윈을 활용을 통한 가치 창출 방안
28	2025-09-18	ETRI	[메타버스표준전문연구실] 메타버스 국제표준기술 워크숍
29	2025-09-23	Kotra	중국의 스마트농업 현황과 우리기업의 협력방안 : 사례를 중심으로 보는 비즈니스 협력기회
30	2025-09-30	표준전문연구실	메타버스 국제표준화 플랫폼
31	2025-10-13	SPRI	DX 성공 전략의 재조명 : 왜 'SW 인력'이 핵심인가?
32	2025-10-15	SPRI	산업경쟁력 강화의 원동력 산업특화 소프트웨어의 성장 동인과 주요 사례
33	2025-10-15	국회미래연구원	제3회 국회미래산업포럼 피지컬 AI 시대 제조경쟁력 강화를 위한 정책토론회
34	2025-10-20	국회미래연구원	피지컬 AI 시대, 제조업 혁신 방안
35	2025-11-25	얼라이언스 사무국	2025 메타버스 얼라이언스 분과통합공개세미나 자료

### ② 메타버스 얼라이언스 데일리 뉴스레터

- 국내·외 산업 동향, 행사 및 사업 정보 등 '메타버스얼라이언스 데일리 뉴스레터' 제공(주 5회 제공)

**메타버스얼라이언스 뉴스레터**



**DAILY NEWSLETTER**  
**메타버스얼라이언스**  
메타버스 얼라이언스 데일리 뉴스레터

메타버스 얼라이언스 홈페이지 바로가기

메타버스 아카이브 바로가기 | 협업/소통 게시판 바로가기

2025 메타버스 표준전문연구실  
**가상융합산업 보유 기술 표준화 수요조사**



**메타버스 & AI 융합세미나 및 투자법률 상담회**  
- 메타버스 얼라이언스 분과통합공개세미나 -

2025.11.13.(목) 14:00-17:00 비즈 STAGE, 비즈상당장  
컨텐츠 제1전시관 5층 K

국내 NEWS | 글로벌 NEWS

- 롯데에너지서비스, 산업 현장 단위의 AI 활용을 확대한다
- "카투는 네이브, 줄이는 카카오" 양대 로딩, 잇달은 성장 전략
- 광화문, VR체험 방식 '학습사제 공유' 개최
- 제각각이오한 '역사학회, 28일 '제로'를 혁신 세션' 공동 개최
- XR 기기 확산 부문 '올레도스' 한중 각축전



**Unity AI (Muse + Sentia)를 활용한 메타버스 콘텐츠 개발 과정**

공개 기간 | 2025. 11.12(목) - 11.13(금), 11.20(목) - 11.21(금) 10:00-17:00



**AI를 활용한 Unreal Engine 리얼타임 콘텐츠 제작 과정**

공개 기간 | 2025. 11.20(목) - 11.21(금) 10:00-17:00



**2025년 하반기 DMC 지원시설(첨단/산학) 신규 입주기업 모집**

○ 뉴스레터 內 유관기관 홍보 안내(총 64건, 4/4분기 11건)

<p><b>다양한 모션 AI를 활용한 Unity3D 버추얼 캐릭터 스튜디오 제작 과정(K-META)</b></p>  <p>교육 기간   2025. 10.15(수) ~ 10.17(금) 10:00~17:00</p>	<p><b>넥스트 메타버스 : AI 혁신과 새로운 기회(SPRI)</b></p>  <p>2025년 제 63회 SPRI 포럼 날짜 10월 31일 (금), 14:00 ~ 16:00 위치 판교 코사이티 타운홀A (판교역 1번 출구) 경기 성남시 분당구 분당내곡로 131 판교테크원타워 3층</p> <p>주 최 SPRI 소프트웨어정책연구소 후 원 메타버스얼라이언스</p>
<p><b>2025년 하반기 DMC지원시설(첨단/산학) 모집공고 (서울경제진흥원)</b></p>  <p>2025년 하반기 DMC 지원시설(첨단/산학) 신규 입주기업 모집</p>	<p><b>2025년 가상융합서비스 개발자 경진대회 수상작 모음집(RAPA)</b></p>  <p>K-디지털 챌린지 : 2025년 가상융합서비스 개발자 경진대회 수상작 모음집</p>

○ 사업공고 및 행사 이메일링 안내(총 27건, 4/4분기 2건)

## 2025년 3차 메타버스허브 입주기업 모집 (NIPA)

nipa 한국정보통신산업진흥원

### 2025년 3차 메타버스허브 입주기업 모집 공고문(가간영정)

과학기술정보통신부와 정보통신산업진흥원은 메타버스·XR·AI 등 가상융합산업을 육성하고 있습니다. 인프라, 사업화, 투자유치, 콘텐츠 제작·실증 등을 종합 지원하고자 메타버스허브에 입주할 ICT기업을 모집하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2025년 11월 18일  
정보통신산업진흥원장

#### 1. 사업 개요

- 메타버스·XR·AI 등 가상융합 관련 기술·서비스·기기·상품의 개발 및 확산을 목적으로 하는 유망 ICT 기업을 유치하고 인프라, 사업화, 투자유치, 콘텐츠 제작·실증 등을 종합 지원함으로써 강소기업 육성

구분	주요 내용
시설명	메타버스허브(판교)
소재지	경기도 성남시 수정구 대왕판교로 815, 기업지원허브 내 기업성장센터(입주공간 및 OA), 영상·융합 제작 편집시설(모션캡처 스튜디오, 360°입체촬영스튜디오, 고성능 카메라 등), MEC 가상융합 (초저지연 콘텐츠 실증) 등
주요시설	* 입주공간 : 총 24개실(독립형 21개실, 반독립형 3개실)

· [www.metaversehub.kr](http://www.metaversehub.kr) 참조

#### 2. 입주 모집 개요

- 모집 내용 : 총 2개사

유형	전용면적	모집 수	입주 인원	타입	층
B	26.71㎡, 30.01㎡	2개	4명 ~ 6명	독립형	4층

· 입주 모집 및 계약 과정에서 기업과 우리 원 상황 등에 따라 우리 원과 협의하여 조정할 수 있음

- 모집 대상

- 메타버스·XR·AI 등 가상융합 관련 기술·서비스·기기·상품을 개발·제작·출시·판매·제공하는 ICT 기업

## 2025년 제3차 소상공인 점프업허브 신규 입주사 모집 (중소상공인 희망재단)



2025년 3차 점프업허브  
**소상공인  
입주사모집**

모집기간 공고일 ~ 11.16.(일), 23:00까지

**모집대상** 1. 판매·제조업 등 매출·실적을 보유한 창업 1년 이내의 소상공인  
2. 창업·제조업 등 매출·실적을 보유한 창업 1년 이내의 소상공인  
3. 창업·제조업 등 매출·실적을 보유한 창업 1년 이내의 소상공인

**모집내용** 1. 점프업허브 입주공간 임대료 지원  
2. 점프업허브 입주공간 임대료 지원  
3. 점프업허브 입주공간 임대료 지원

**모집절차** 1. 신청서 접수  
2. 서류심사  
3. 면접  
4. 선정  
5. 계약

**지원방법** 1. 신청서 접수  
2. 서류심사  
3. 면접  
4. 선정  
5. 계약



### ③ 메타버스 얼라이언스 회원사 홈페이지 현황

#### ○ 메타버스 얼라이언스 월별 방문 횟수

- 25년 연간 51만 방문 횟수(24년 연 22만 방문 횟수)

<메타버스 얼라이언스 홈페이지 월별 방문 횟수>

연도	1월	2월	3월	4월	5월	6월	7월	8월	9월	10월	11월	12월	합계
24년	19,123	19,703	19,042	16,325	12,995	14,288	16,143	21,271	18,258	25,673	22,258	16,731	221,834
25년	17,253	15,840	21,186	29,557	40,212	26,875	37,831	43,472	75,876	106,783	97,648	-	512,558



<메타버스 얼라이언스 홈페이지 조회 현황'25년 11월 기준>

※ 메타버스 얼라이언스 회원사 마당이 주요 조회됨([https://metaversealliance.or.kr/member\\_companies](https://metaversealliance.or.kr/member_companies))

URL	그래프	뷰수	비율
<a href="https://metaversealliance.or.kr/member_companies">https://metaversealliance.or.kr/member_companies</a>		33,012	11.29%
<a href="https://www.metaversealliance.or.kr/member_companies">https://www.metaversealliance.or.kr/member_companies</a>		22,991	7.87%
<a href="https://metaversealliance.or.kr/member_companies/%EC%A3%BC%EC%8B%9D%ED%9A%8C%EC%82%AC%EC%A0%AD">https://metaversealliance.or.kr/member_companies/%EC%A3%BC%EC%8B%9D%ED%9A%8C%EC%82%AC%EC%A0%AD</a>		10,350	3.54%
<a href="https://metaversealliance.or.kr">https://metaversealliance.or.kr</a>		6,255	2.14%
<a href="https://metaversealliance.or.kr/member_companies/%EB%89%B4%ED%86%A0">https://metaversealliance.or.kr/member_companies/%EB%89%B4%ED%86%A0</a>		2,531	0.87%
<a href="https://metaversealliance.or.kr/metabus_trends_reports">https://metaversealliance.or.kr/metabus_trends_reports</a>		1,440	0.49%
<a href="https://www.metaversealliance.or.kr">https://www.metaversealliance.or.kr</a>		1,002	0.34%
<a href="https://metaversealliance.or.kr/newsletter">https://metaversealliance.or.kr/newsletter</a>		868	0.3%
<a href="https://metaversealliance.or.kr/alliance_news">https://metaversealliance.or.kr/alliance_news</a>		762	0.26%
<a href="https://metaversealliance.or.kr/notice_board">https://metaversealliance.or.kr/notice_board</a>		740	0.25%

1 정보 제공(얼라이언스 회원사 대상 정보 제공)

- (개발자 경진대회) 얼라이언스 뉴스레터를 통한 수상작 성과확산(11.19.~)

얼라이언스 뉴스레터 배너 홍보	얼라이언스 뉴스레터 기사 홍보
	<p>전자신문</p> <p><b>[가상융합서비스 개발자 경진대회] VR세상에서 광물 캐고 인체탐험까지...미래서비스 경연장</b></p> <p>박지성 기자</p> <p>입력 2025.11.19. 오후 3:37 · 수정 2025.11.19. 오후 5:46 · 기사원문</p> <p>추천 댓글</p> <p>요약 &gt; &gt; &gt; &gt;</p> <p>etnews.com</p> <p><small>과학기술정보통신부가 주최하고 한국전자산업진흥회, 한국메타버스산업협회, 정보통신산업진흥원이 공동주관한 '2025년 가상융합서비스 개발자 경진대회'가 12일 경기 고양시 킨텍스에서 개최됐다. 대상 수상자들이 기념촬영했다.</small></p>

2 사업 연계[각 기관별 진행하는 사업과 얼라이언스 회원사 참여 연계]

- (AI가상융합산업 수요조사 추진) 차년도 AI·가상융합 지원사업 과제 발굴 및 기획을 위해 얼라이언스 회원사 대상 수요조사 추진('25.12월초)

3 정책 지원(얼라이언스 프로젝트 그룹 지원/개방형 분과 연계)

- (얼라이언스 프로젝트 그룹) 15개 얼라이언스 프로젝트 그룹 평가 위원 참여(서류평가 5.28, 발표평가 11.10)

4 저변 확대[각 기관별 주요 행사/협의체 등과 얼라이언스 연계]

- (KMF 2025) KMF 차세대 기술선도 메타버스 전시참가(최대규모)

\* AI·가상융합·공간컴퓨팅 관련 전문 기업(딥파인, 맥스로직, 한국클라우드, 심심이, 메타빌드, 피플리) 6개 컨소시엄 참가(얼라이언스 5개 회원사 전시 참여)

차세대 기술선도 메타버스 프로젝트 공동전시관	KMF VIP투어 설명
	

○ (개발자 경진대회) KMF 2025 연계 시상식 개최 및 전시관\* 운영을 통한 대회 수상팀에 대한 축하와 우수성과 공유(11.12.~14.)

\* 대상(4점), 최우수상(2점), 우수상(2점) 등 총 8점 콘텐츠 체험 제공

시상식 개최	전시관 운영
	

## 1 VR·AR산업 및 메타버스산업 실태조사(2종) 추진 중

- (현황) VR·AR산업 실태조사(국가승인통계) 모집단 및 메타버스산업 실태조사(시범) 모집단에 얼라이언스 회원사 포함하여 조사 간 연계 추진  
: ICT통합모집단(8월 반출)과의 중복기업 제거 후 1차 판별조사 완료(9~10월)  
\* 메타버스 얼라이언스 회원사 포함하여 모집단 판별조사 실시
- (협조) 메타버스 얼라이언스 회원사 대상으로 미응답기관에 대한 응답 독려 요청  
: 실태조사 본조사는 11월 말까지 1차 조사 후, 12월초에 보완조사 예정
- (후속조치) 메타버스 얼라이언스 '미래전략분과' 위원 대상 메타버스산업 실태조사(시범) 결과 공유 및 개선방향 관련 의견 수렴('26년 1분기 예정)  
\* 단, 시범조사는 미승인 통계조사로서 미공표 진행 예정이며, 통계법에 위배되지 않는 범위에서 제한적 공유 등 의견수렴 방안 검토 예정

## 2 제63회 SPRi 포럼 개최 : 후원기관에 “메타버스 얼라이언스” 명시

- 주제: “넥스트 메타버스 : AI혁신과 새로운 기회”
- 목적: AI 기술을 통해 진화하고 확장될 넥스트 메타버스의 가능성을 논의하고, 산업, 공공, 일상에서 실질적으로 활용될 수 있는 전략을 모색
- 일시: 2025년 10월 31일(금), 14:00-16:00
- 장소: 판교 코사이어티 타운홀A



구분	시간	내용	발표자/토론자
14:00-14:05	5	SPRi 포럼 안내	SPRi 최무이 실장
14:05-14:10	5	인사말	SPRi 김형철 소장
14:10-14:25	15	메타버스-AI 공진화 전망	SPRi 한상열 책임연구원
14:25-14:55	30	미래 국방을 선도하는 XR·AI 체계	포털웍스 이세환 이사
14:55-15:25	30	종근당 AI 메타버스 팩토리	종근당 황주영 이사
15:25-15:55	30	패널토의 * 토론 : 국회미래연구원 이승환 연구위원	발제자+토론자 (진행: 한상열 책임연구원)



## 1 KMF 2025 행사에 메타버스 R&D 과제 성과 전시 참여 및 홍보

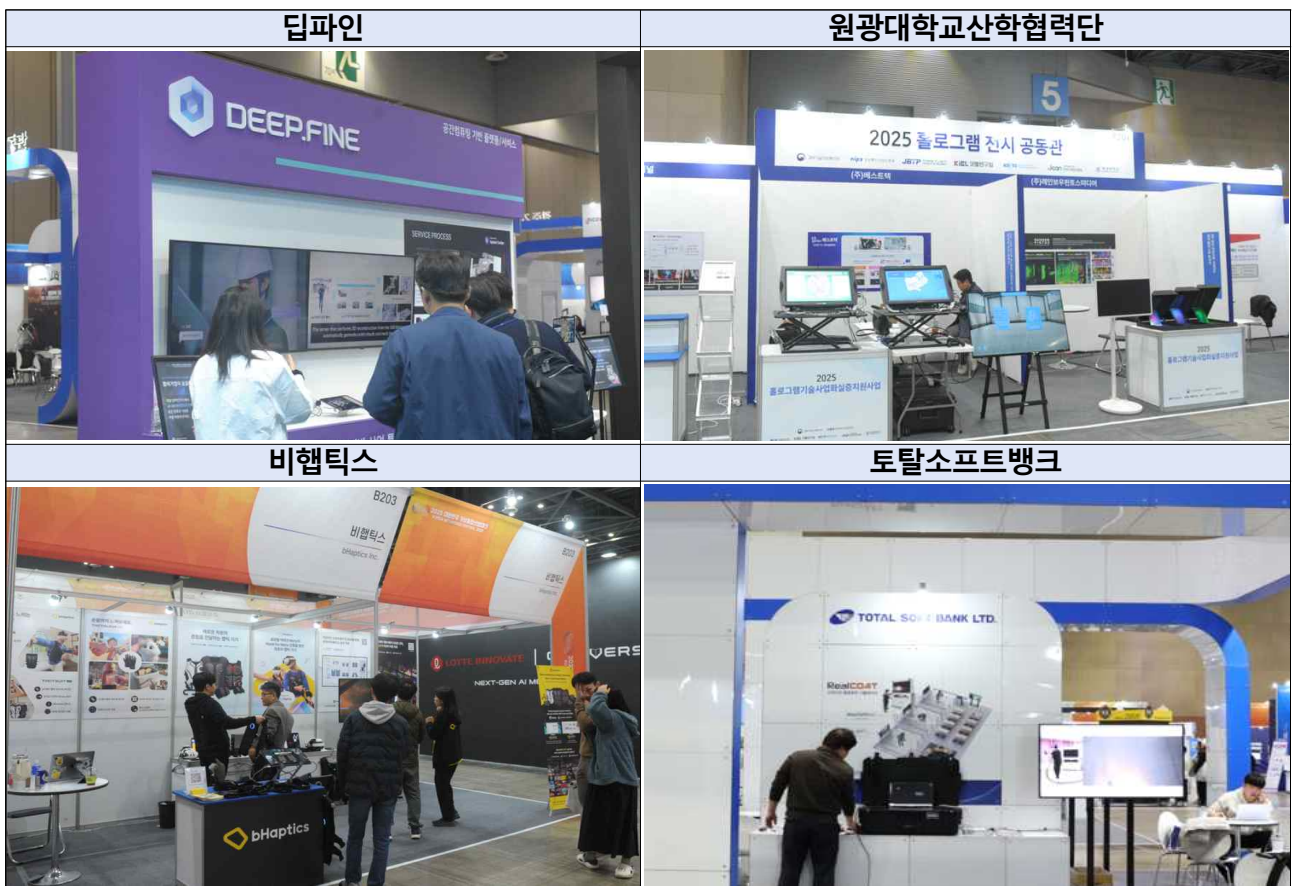
- 수행 또는 종료된 R&D 과제를 대상으로 '2025 대한민국가상융합산업대전' 행사를 안내하고, 우수한 연구성과에 대해서 전시 참여 및 홍보

- IITP 연구개발 수행기관 총 12개 기관 참여

※ (홀로그램) 구미전자정보기술원/케이홀로/원광대학교산학협력단/홀로랩

(원천기술) 딥파인/시어스랩/엠젠솔루션/피씨엔

(sw컴퓨팅, 초감각)비햅틱스/(혁신)토탈소프트뱅크/(메타버스미디어)엘에스웨어/한국전자기술원



## 2 기술표준 분과 활동

- 최근 표준화 동향 공유/기술표준수요/정책제언 및 향후 방향 논의
- 기술표준분과 기술수요 접수 및 '26년 과제기획 반영

## □ 2025 KMF 행사 기간 중 '메타버스 분야 투자 상담' 개최(11/13)

※ 총 41개 기업 투자 상담(투자상담 39개 기업/법률상담 2개 기업)

구분	대성창업투자A 김민준 수석팀장	대성창업투자B 김지연 수석팀장	피앤아이 인베스트먼트	미시간 벤처캐피탈	알바트로스 인베스트먼트
14:00~14:15	(주)마이메타	맨인블록주식회사	주식회사아트앤메타	(주)디캐릭	브이리스브이알
14:20~14:35	유디포엠㈜	(주)미타운	듀코젠	맨인블록 주식회사	패수투웨이
14:40~14:55	주식회사 더픽트	주식회사 지오에픽	주식회사널싱엑스알	-	피앤씨솔루션
15:00~15:15	(주)심스리얼리티	주식회사 왓츠랩	주식회사진교연	트라운드	(주)애프터워크
15:20~15:35	주식회사 와이엠엑스	주식회사 트라운드	시어스랩	유디포엠㈜	맨인블록 주식회사
15:40~16:00	휴식				
16:00~16:15	듀코젠	주식회사리타	(주)호각	플레이버니즈	트라운드
16:20~16:35	페이크아이즈	주식회사 진교연	맨인블록 주식회사	피앤씨솔루션	유디포엠주
16:40~16:55	빅토리아프로덕션	에이아이미디어	피앤씨솔루션	주식회사 왓츠랩	주식회사 지오에픽

## □ 2025 KMF 글로벌 컨퍼런스 '세션4 가상융합산업 국제표준화' 참여

○ 일시/장소 : '25. 11. 13(목) 13:30~15:50/ KMF 행사장 내 메인스테이지(컨텍스)

○ 주최/주관: ETRI, 한국메타버스산업협회(K-META), 한국기술교육대학교

\* 메타버스 얼라이언스 기술표준분과원 강사 출연 및 회원사 대상 홍보



---

## **[안건2] '25년도 메타버스 얼라이언스 각 분과별 보고**

**- 미래전략/인재양성/기술표준/윤리제도 분과**

---

## 1. 미래전략 분과 3차 회의 활동 결과

### □ 회의 개요

- (목적) 산업용 메타버스 활용 우수 사례 공유 II
- (일자) '25년 10월 21일 (오후 3~5시)
- (장소) 시어스랩 2층 회의실(서울 서초구 강남대로 315 (서초동, 파인애플뉴스빌딩) 2층)
- (참석자) : 총 18명 (오프라인 14명/온라인 4명)

### □ 논의 내용

- (발제1) 교육분야 메타버스 우수사례(웅진씽크빅 김의영 부장)
- (발제2) 제조분야 메타버스 우수사례(코탁스 남해기 이사)
- (발제3) 의료분야 메타버스 우수사례(옵니씨앤에스 김국현 부장)

### □ 세부 일정

시 간		세부내용	비고
15:00 ~ 15:05	5분	▶ 참석자 소개 및 회의 안내	얼라이언스 사무국
15:05 ~ 15:10	5분	▶ 분과장 인사	정진욱 분과장
15:10 ~ 15:40	30분	▶ (발제) 메타버스 기반 교육서비스	웅진씽크빅 김의영 부장
15:40 ~ 16:10	30분	▶ (발제) 디지털트윈기반 에너지플랜트 공정 최적화	코탁스 남해기 이사
16:10 ~ 16:40	30분	▶ (발제) 옴니핏 디지털치료제 (OMNIFIT DTX MDD)	옵니씨앤에스 김국현 부장
16:40 ~ 17:00	20분	▶ 자유토론 및 네트워킹(석식)	

## □ 회의 결과

### ○ 링고시티\_메타버스기반 교육서비스 (웅진씽크빅 김의영 부장)

#### ① 서비스 개요 및 커리큘럼 특징

※ 웅진씽크빅 링고시티는 '언어의 힘이 마법이 되는 도시'라는 컨셉의 메타버스 기반 영어 학습 프로그램임

- 주요 대상은 만 7~9세(서브 타겟 6세/10~12세)이며, 커리큘럼은 1~6레벨로 구성
- 초등 3~6학년 수준의 회화 마스터를 목표로 하며, 주 5일 학습 시 약 1.5년의 학습 기간이 소요
- 학습자는 비밀 요원이 되어 세계 5대 도시에서 펼쳐지는 스토리를 따라가며 영어를 습득

#### ② 메타버스&인공지능 첨단 기술 기반의 학습방식

※ 가장 큰 핵심 가치는 'Free Talking(자유 대화)'으로, 200여 명의 AI 원어민과 자연스러운 개인화된 대화 연습이 가능

- 대화 기능은 Chat GPT의 맥락 이해 기술과 학습 데이터가 융합된 생성형 AI 기술을 통해 구현
- 학습은 3D 공간에서 보고, 듣고, 말하는 입체 학습 형태를 띠며, 학습 단계별로 배운 표현을 떠올리고, 상황에 맞는 표현을 따라 하는 등 3단계 자유 대화 연습이 진행
- 나선형 커리큘럼을 적용하여 배운 내용을 8가지 이상의 다양한 상황에서 반복 노출시켜 단기 기억을 장기 기억으로 전환하도록 설계

#### ③ 실감형 콘텐츠 및 검증 결과

※ 학습 콘텐츠는 72종의 국내 및 해외 직업 세계를 매주 1개씩 체험하는 직업 체험 롤플레이팅 방식으로 제공

- 서울대학교 인지 컴퓨팅 연구실의 연구 결과, '링고시티'로 5개월간 학습한 학생들의 말하기 점수가 최대 12% 상승하는 효과 입증

### ○ 디지털트윈기반 에너지플랜트 공정 최적화(코탁스 남해기 이사)

#### ① 사업 추진 배경 및 필요성

※ 에너지 플랜트의 고부가가치 O&M(운영 및 유지보수) 시장을 외국 기업이 독점에 대응하여 국내 주도권 확보 필요

- (IT 솔루션 기업 지배력 견제) 해외 IT 솔루션 기업의 디지털 전환(DT) 기술 지배력 강화로 국내 EPC 기업이 하청업체로 전락하는 위기 극복
- (통합 디지털화 요구) 고객 및 시장의 예측 기반 생산 공정 최적화 및 플랜트 전주기 통합 디지털화 요구에 대응
- (글로벌 신사업 추진) 에너지 플랜트 O&M 신사업을 적극적으로 추진하고, 이를 통해 글로벌 시장에서 주도권 확보를 목표.

#### ② 핵심 기술 및 플랫폼 구성

※ 언리얼 엔진 5 기반으로 대규모 생산 공정 설비 데이터를 리얼타임 처리하고, 초고화질 그래픽으로 공정 시설 디지털 트윈 구현

- (시뮬레이터 연동) HYSYS, OLGA 등 검증된 공정 시뮬레이터와 실시간 연동 기술 및

상호작용하는 중계 서버 기술 보유.

- (실시간 데이터 가시화)** 실제 플랜트의 OT/센서 데이터(온도, 압력 등)를 실시간으로 수집·처리하여 3D 환경에서 가시화 및 업데이트.
- (4대 플랫폼 구성)** Plant Twin, Process Twin, Data Platform, Solution Twin의 4개 항목으로 구성하여 전주기 공정 혁신 모델 제공.

### ③ 기대효과 및 미래 확장성

- (생산성 향상 기여)** 복합 공정 물리 모델 연동, AI 기반 최적화, 실시간 예측 기능을 통해 운영 최적화 및 모니터링으로 생산성 향상
- (운영 효율 증대)** O&M 절차를 최적화하고 전문가 원격 지원 시스템 구축하여 플랜트 운영 효율을 극대화.
- (산업 분야 확장)** 개발된 디지털 트윈 기술과 플랫폼을 조선 해양, 철강, 자동차 등 타 제조 산업 분야로 개방 및 확장하여 활용 예정

## ○ 옴니핏 디지털치료제(옴니씨앤에스 김국현 부장)

### ① 멘탈테크 솔루션 및 기술 융합 개요

※ 기존 정신건강 관리의 한계(심리적 부담, 주관적 분석 등)를 극복하고 건강한 삶을 지원하는 것이 목표임

- (핵심 기술)** 정신건강(MENTAL) 분야에 BIO(생체신호), ICT, AI 기술을 결합한 '멘탈 테크' 솔루션 구축
- (기술 활용)** 생체신호 분석, 빅데이터 기반 디지털 전환(DX), 예측 바이오 마커, 개인 맞춤형 추천 등을 제공
- (적용 영역)** 스트레스, 우울, 주의력결핍, 인지 저하, 치매 조기 예측 등 다양한 정신 건강 문제의 측정 및 관리 지원

### ② 측정 및 통합 솔루션 구조

※ '측정→분석→가이드→치유·훈련'의 4단계 통합 관리 프로세스를 제공

- (측정 및 분석)** 맥파(PPG) 및 뇌파(EEG)와 같은 생체신호와 심리 설문을 활용하여 정량적/정성적 분석을 수행
- (바이오 마커)** 뇌파·맥파 기반으로 스트레스, 인지 기능 저하(치매), 주의·집중력 결핍(ADHD), 우울 장애(MDD) 등을 정밀하게 분석
- (치유·훈련 (DTx))** 뉴로피드백 및 바이노럴 비트 기술이 적용된 디지털 콘텐츠(게임, 명상, 훈련, VR 등) 처방 및 제공
- (하드웨어)** 맥/뇌파 헤드셋, VR Bio Flex 등 식약처 인증을 받은 의료기기 2등급 제품을 포함한 다양한 측정 장치를 활용

### ③ 'OMNIFIT DTX MDD'의 특징 및 훈련 내용

※ OMNIFIT DTX MDD는 주요 우울 장애(MDD) 치료를 위한 가상현실(VR) 기반의 소프트웨어 의료기기(디지털 치료제)임

- (인지 재활 훈련)** 제시된 지시어, 산수 문제, 단어 암기 등을 수행하게 하여 인지 능력을 개선하도록 설계
- (바이노럴 비트 훈련)** 특정 주파수가 삽입된 자연음을 들려주어 주의 집중력 및 이완 능력을 개선하고 뇌파 동조를 훈련
- (집중력 훈련)** 야구 등 집중력 게임을 통해 사용자 스스로 집중력을 향상 유도

## 2. 인재양성 분과 3차 회의 활동 보고

### □ 목적

- 글로벌 트렌드 및 기업 수요를 반영, AI 융합형 인재양성을 위한 커리큘럼 개발 및 AI 특화 랩 지원방안 등 가상융합서비스 인재양성방안 마련
- 디지털콘텐츠 인재양성사업\*의 기획-관리(자문/검토)-환류의 선순환 통합 관리체계 구축·운영

\* 메타버스 랩, 아카데미, 기업수요 인력양성, 캠퍼스SW 아카데미, 메타버스 대학원 등

### □ 회의개요

- (일시/장소) '25. 9. 23.(화) 15:00~17:00 / K-META 4층 대회의실
- (참석대상) '25년 메타버스 얼라이언스 인재양성 분과위원 18인
- 분과장(RAPA 성호석 본부장) 외 산·학·연 참여 분과원 등

### □ 주요 안건

- 인력양성 사업별 주요 추진 현황 및 협력 이슈 공유
- AI 융합 메타버스 산업의 인재 양성 방안 의견 토론
- 최근 주요 현황 및 이슈 공유
- 급변하는 기술발전 방향에 따른 산업 및 학계 주요 수요 발굴
- '26년 인재 양성을 위한 방향성 공유 및 정책적 지원 방안 모색

#### < 세부 프로그램 >

시 간	주 요 내 용	비고
15:00 ~ 15:10 ('10)	o 개회 및 회의 안내	분과장
15:10 ~ 15:30 ('20)	o 사업별 추진 현황 공유 - 기관별 사업 추진 현황 공유 및 협력 논의	담당자별 사업설명
15:30 ~ 16:50 ('80)	o AI 융합 메타버스 인재양성 방안 논의 - 정책 의견 공유 및 분과원간 지원방안 모색	참석자
16:50 ~ 17:00 ('10)	o 마무리 및 향후 계획 논의 (※ 석식 예정)	참석자



## □ 주요 회의 내용

### 1) 인력양성 관점에서의 주요 현황 공유 )

- (지역 산업 디지털 전환 기업 교육 모델 검토) 20년 계획은 예산이 소폭으로 삭감이 돼서 전체적인 교육 과정이 줄어들 수밖에 없는 상황임
- (유니티 개발자의 부족) 유니티를 쓰는 사용자를 늘릴 수가 없는 상황. 유니티를 잘 다룬다는 친구들을 많이 뽑고는 있는데 숙련된 언니어 개발자들에 대한 인력 풀이 적음
- (대기업 연계 PoC 지원 방안) PoC 지원을 대기업 연계든 어느 공공기관 연계든 직접적으로 지원하는 부분은 현재는 없고 계속적으로 PoC나 이런 것들 얘기가 나오기 때문에 그런 방향으로 지원할 수 있는 방법들을 좀 알아보고 있음

### 2) 인재양성 방안 논의 주요 내용

- (메타버스의 개념) 메타버스는 공교육에서 기술에 대한 인식을 제고해야 하며, 다양한 기술 및 재능 활용기회 제공을 통해 미래 인재들에 대한 여러 정책 지원 필요
- (메타버스 활용 미래인재 교육사업 추진) 아이들이 메타버스 공간에서 코딩을 배우고 다른 기술들도 배울 수 있는 공간임
  - 교육부가 아닌 과기부 차원에서 지원해야 효과적임
- (중소기업과 취업 준비생의 결합) 중소기업과 학생들이나 인재들이 취업을 위한 인재들이 결합을 해서 어느 정도 기간 동안 프로젝트 진행하고 있으나,
  - 현재 트렌드에 맞는 기업의 수요가 많이 반영된 형태가 필요하며, 기업이 원하는 요소를 발빠르게 취업준비생들이 개발을 하고 기업에다가 공급해 주는 형태가 필요

- (취업 준비생과 기업 간 매칭 지원) 현재 취업준비생과 기업 간의 서로 매칭될 수 있는 기회가 한정적임
  - 역할을 협회 차원에서 온라인 기반의 간소화한 프로세스로 적은 예산과 노력으로 지원
- (지역 전문강사 양성) 작년에는 방과 후 교실 선생님들을 교육했었으나 향후 현역 정규 교사(초중고)를 대상으로 적극적으로 확대할 필요가 있음
- (보안 전문가 필요) 보안 전문가(AI 시큐리티나 보안 관련) 인력 양성 중에도 특히 가상 융합 환경과 AI에 대한 인력이 필요
  - AI에 대한 관심이 많으나 많은 기술이 융합되는 가상환경 기술에 대한 보안 영역에 대한 전문가 양성 시급
- (R&D 테스트베드 연계 AI융합 인력 지원) 중소기업은 자체 기술 연구소를 보유하고 있는 경우는 많으나, 현실적으로 AI융합 R&D 인프라와 전문인력 부족 등 자체적인 AI 기술 활용 R&D의 한계
  - 현재 실감 산업 분야 AI적용은 융합기술 단계로 AI적용기술 수준에 따라 콘텐츠 원가 절감의 변화가 큼
  - 특히 중소기업은 공공기관 및 민간 용역 매출 비율이 매우 크기에 원가 절감은 업체별 콘텐츠 개발에 대한 가격 경쟁력으로 바로 나타남 . (시장 경쟁력 하락)
  - 기업 현장에서 요구되는 AI·XR·메타버스 융합 신기술의 대학 연계 R&D 파트너십 진행과 협업 과정에 참여한 채용 인재들의 공급을 동시에 달성하는 통합 지원체계 구축 및 제도적 지원 필요

#### < 회의 전경 >



### 3. 기술표준 분과 3차 회의 활동 보고

#### □ 목적

- 국내·외 가상융합산업 기술·표준분야 전문가간 최신 기술 동향 및 표준화 활동 등에 대한 유용한 정보와 이슈를 공유하고, 산업 내 관련 수요에 대한 의견 수렴 및 발전적 방향 논의

#### □ 회의 개요

- (일시) '25년 11월 6일(목), 15:00 ~ 17:00
- (장소) K-META 4층 대회의실
- (참석자) '25년 메타버스 얼라이언스 기술표준 분과위원  
- 윤경로 교수(분과장) 외 산·학·연 참여 분과원, 사무국 등 18여명

#### □ 회의 아젠다 및 세부 일정

- 가상융합산업에서의 보안 관련 기술 동향 및 이슈 논의
- 가상융합 및 인공지능 법제화에 따른 표준화 이슈
- 산업계 정책 제언 및 지원방안 토의

#### <세부 프로그램>

시 간	주 요 내 용	비고
15:00~15:05('05)	○ 회의 안내	이명진 부장
15:05~15:10('05)	○ 개회 및 분과위원 인사	윤경로 교수
15:10~15:50('40)	○ 가상융합산업 보안 분야 기술 동향 및 이슈 -디지털 신뢰를 통한 가상융합산업의 진화 : Web3 인증과 AI 기반의 가상융합산업의 혁신	라운시큐어& 라운메타 윤원석 부사장
15:50~16:50('60)	○ 인공지능 법제화에 따른 표준화 이슈 논의 - 인공지능기본법 설명	법무법인비트 송도영 변호사
16:50~17:30('40)	○ 산업계 정책 제언 및 분과 토의 - 산업계 의견 발제(위즈웍스튜디오 박기주 이사)	참석자

## □ 주요 회의 내용

### 1) 디지털신뢰를 통한 가상융합산업의 진화 : Web3 인증과 AI 기반의 가상융합산업의 혁신

- (가상융합서비스 발전의 핵심요소) 라온메타가 추구하는 산업에서의 성공 핵심요소 3가지는 Web3(경제적 신뢰), AI(생산 효율), LCMS(학습 접근성 완성)임

※ LCMS : Learning Contents Management System 약어, 관리 및 운영 생태계 제공

- (메타데미) '메타데미'는 가상의 실습공간을 통해 제약 없는 반복 실습 교육을 지원하고, 전문가가 고품질 콘텐츠 실습 환경을 제공할 수 있도록 관리 체계 구축
  - 블록체인 기반 DID, 디지털배지 수료증 발급, AI 코칭, LCMS (Web3 기반 보안기술 적용) 등 지원
- (Web3 기술) Web3 환경에서 이용자 신원을 모바일신분증을 통해 인증하고, 디지털배지 형태로 경력 및 자격 등을 안전하게 증명할 수 있음. 또한 디지털 자산의 거래 구조를 형성하고, 창작자-플랫폼-사용자 간 공정한 수익 분배 구조를 구현
  - 블록체인을 통해 신원분산 및 데이터 주권 기반한 생태계 구현가능

### 2) 인공지능 법제화에 따른 가상융합산업 표준화 이슈

- (인공지능기본법 설명) AI 기본법 시행령(안)은 지난 9월 8일 공개 및 12월 국회제정 예정이며, '26년 1월 22일 시행 예정임
  - (AI 개념 정의) 인공지능, 고영향 인공지능, 생성형 인공지능, 인공지능 윤리, 인공지능 사업자 등에 대한 기본 정의를 마련
  - (주요 내용) 국가차원 기본계획 국가인공지능위원회 운영, 전문기관 설립, 산업 육성 및 생태계 조성, 전문 인력 양성, 산업 집적화 지원, 윤리 원칙 확산, 민간 자율 검증 지원, 안전·투명성 확보를 위한 사업자 책무 등 규정
  - (향후 방향) 법 시행 직후 당분간 사안에 대해 관망하며, 현실적으로 적용될 것으로 예상됨

- (표준적 관점에서의 의의) 법률 조항 중 인증 및 검증 체계, 윤리 원칙, 각종 지침 등 국내 및 국제 표준화 진행 가능한 구체조항에 대한 내용 파악 필요
  - 본격 법 시행 이후 윤리제도분과간 협력 논의 추가 진행
- (가상융합산업 사업자) 현재 법률안에서 정의하는 책무에 해당하는 인공지능 사업자는 '고성능', '고영향' 인공지능 사업자에 해당
  - 가상융합산업의 서비스에서 AI를 접목할 경우, 상당수 사업자의 경우 법의 적용대상 기준에서 고지의 의무 정도의 적용 예상

### 3) 가상융합산업 기술표준화 지원 정책 방안 및 향후 방향 논의

- (장기적 표준화 로드맵 논의) 현재 내 시장경쟁력 관점에서 디바이스, 로봇 등 하드웨어가 소프트웨어보다 표준화를 선도 가능성이 높은 것으로 예상되며, 제작 공정 효율화를 위한 표준화 방안 점검 및 논의 필요
- (표준화를 위한 공공의 역할) 현재 산업계는 급변하는 변화에 따른 기업 생존 이슈로 표준화 활동에 참여할 여력이 없는 상황. 특히 콘텐츠 제작 입장에서 AI 도입에 따라 혼란 가중
  - 국책연구소, 학계 등에서 선제적으로 정책 및 기술에 대한 방향성 및 미래 비전 제시가 중요한 시점
- (발빠른 글로벌 동향 제공) 이미 글로벌 주요기업의 사실표준화가 강화되고 있어 국제 표준화 및 기업동향을 발빠르게 국내 산업계가 알 수 있도록 지원 필요
- (구체화된 기술수요 조사 노력) 기업 및 학계는 과기부 및 R&D 제안을 통해 예산을 확보 등 추진할 수 있도록, 가상융합산업-AI에 대한 내용을 분과를 통해 상시 제안하고 구체화 논의 필요
  - 이를 위한 협회의 적극적인 홍보 및 지원 노력 병행

#### < 메타버스 얼라이언스 기술표준분과 3차 회의 전경 >



## 4. 윤리제도 분과 3차 회의 활동 결과

### □ 개요

- (목적) 가상융합산업 관련 법제도 및 윤리원칙 현황과 발전방안 논의
- (일시/장소) '25. 10. 23(목), 오후3시~5시 /K-META 4층 회의실
- (참석자) 산·학·연·관 전문가 19명(분과원 및 간사 16명/개방형 참여 3명)

### □ 안 건

#### <안건>

- 인공지능기본법 하위법령 주요내용 및 가상융합플랫폼 정의 등
- 가상융합(메타버스) 윤리원칙(실천윤리) 동향
- '25년 윤리제도분과 정책 건의

### □ 주요 내용

- 가상융합 플랫폼 사업자 신고 운영 효율화(메타버스기업지원센터 황철호 센터장)

구분	주요 내용
현안 및 법적 근거	가상융합산업 진흥법 제9조 (24년 8월 시행)에 따라 직전년도 매출액 1억 원 이상 플랫폼 사업자는 신고 대상이나, 현행법에 가상융합 플랫폼에 대한 명확한 정의가 없어 기업 혼란 방지 및 정책 수립을 위한 실무적 정의 마련이 시급함
플랫폼 정의	정보통신망과 가상융합 기술 기반으로 사업자, 이용자, 기관 등이 상호작용, 협력, 가치 창출이 가능한 개방적/확장적 생태계로 정의 추진
적용 범위 및 분류	(적용 범위): 콘텐츠와 플랫폼 구분이 명확한 협의적 해석 (콘텐츠, 서비스를 매개하는 역할에 한정) 검토 중 (분류): 교육/학습, 의료/건강, 전시/홍보, 기업 업무, 산업 기술, 소셜 네트워크 등 6가지 유형으로 분류하여 신고 시 선택하도록 구상
신고 제도 운영	(신고 유형): 신규 신고, 변경 신고 (향후 추가 검토) 신고 해지 (폐업 기준 미달 시) (절차): 사업자 신고서 제출 → 위탁기관 검토 → 신고 접수증 발급 * 미신고 시 패널티 없음, 현황 파악 목적



제도 개선 및 실익 강화 방안	(목표): 소프트웨어 사업자 신고 제도를 벤치마킹하여 기업의 실질적인 이익(실익) 극대화 (추진 과제): 매출액 확인 기능 도입, 주기적 신고 환경 구축, 나라장터 업종 코드 연계 협의, 신고증을 전문 기업 증빙 자료로 활용
향후 계획	플랫폼 정의 및 제도 운영 개선을 위해 회의 참석자 및 관계자들에게 설문지를 배포하여 기업 의견을 수렴하고, 이를 정부 정책 연계 자료로 활용할 예정

○ 가상융합 기술 산업 및 기업 발전을 위한 메타버스 실천윤리(CDL 김묘은 대표)

구분	주요 내용
시장 현황	(국내): 투자 실패 사례로 '메타버스는 죽었다'는 인식이 강함. (해외): 서서히 성장 추세, 특히 교육 및 산업용 메타버스 분야는 지속 확장 (기술 동향): 메타버스 AI, 데이터 3D 기술이 융합되어 사내지 창출 및 발전 (콘텐츠 개발 장벽 하락): 생성형 AI 도입(예: 메타 호라이즌 월드)으로 공간 및 오브젝트 제작이 쉬워져 일반인도 콘텐츠 제작 가능성이 높아짐
기존 윤리 원칙의 한계	2022년 개발된 기존 메타버스 윤리 원칙은 인터넷 시행착오 방지 및 이용자 보호(B2C) 중심으로 개발되어 B2B 시장(산업용)에 적용하기 어려웠음
산업용 윤리 개발 방향	(목표): B2C 중심의 기존 윤리 원칙을 B2B 시장에 적용할 수 있도록 확대 (방법): 기존 3대 지향 가치와 8대 실천 원칙은 유지하되, 다양한 산업용 사례 조사 및 윤리적 이슈를 도출하여 기업 환경에 맞게 조항 및 용어 수정 (예: '~해야 한다' 대신 '**~노력한다**'로 변경)
산업용 윤리 및 체크리스트 구성	총칙 및 8대 실천 윤리 (24개 조항) 실천 윤리 체크리스트: 10개 문항으로 축소 개발 *규제 성격 최소화 및 기업 부담 완화를 위해 기본적 사항만 포함 평가: 5점 척도를 사용하여 총점 100점 만점으로 평가 가능
주요 윤리 조항 (기업 맞춤)	(진정성/투명성): 투명한 운영 원칙 및 책임 구조 마련 노력 *직원들이 지나치게 사실적인 가상 환경에 현실 혼동 문제 사례 발생 (호혜성): 기업의 저작권 등 상호 이익을 절충할 수 있도록 노력 (사생활 존중): 근무 외 시간 및 비업무 영역에서 직원의 사생활 침해를 방지하고 불필요한 감시나 정보 수집 행위 제한 (공정성): 데이터 소유권 및 사용 범위의 사전 명확화를 통한 분쟁 예방 노력 (책임성): 알고리즘 오류 점검 및 개선 체계 운영, 국제 협업 시 책임과 대응 절차 사전 협의, XR 장비 사용에 따른 건강 문제 정기 점검 등 포함
향후 계획 및 기대 효과	(활용): 가상융합 산업 우수 기업 선발 기준 (장관상 등)으로 활용 예정 (기대 효과): 기업들이 사업 초기부터 윤리적 부분을 인지하고 체크할 수 있도록 유도하여, 향후 성장했을 때 윤리 문제가 아킬레스 건이 되지 않도록 사전에 대비하는 토대 마련



○ 인공지능기본법 하위법령의 주요 내용과 향후 과제(한국법제연구원 정원준 연구위원)

구분	주요 내용
법 제정 현황	인공지능 기본법은 2024년 12월 제정, 현재 시행령이 늦게 나와 입법 예고 단계로, 일부 국감 등에서 규제 강화를 요구하는 의견 수렴으로 입법 예고가 지연되는 상황
AI 기본법의 특징 및 쟁점	<p>(적용 기업 수): 현재 법의 영향력이 미치는 국내 기업은 3~4개에 불과할 정도로 적용 대상이 매우 제한적임</p> <p>(규율의 어려움): AI 서비스의 다양성(자율성, 적응성, 불투명성) 때문에 법률에서 명확한 규율이 어려움</p> <p>(규제 방식): 인허가 방식이 아닌 사업자가 스스로 규제 대상을 판단하고 의무를 이행하는 자율 규범 성격이 강함</p> <p>(기술적 한계): 위험 관리 및 식별/개선 조치가 AI 기술의 블랙박스 영역 등으로 인해 기술적 범위 내에서만 가능함</p> <p>(사업자 책임 모호): 법률에서 개발 사업자와 이용 사업자의 의무 및 책임 범위가 명확히 구분되지 않아 해석상 어려움이 많음</p>
주요 용어 정의 (국내법)	<p>(AI 시스템): 시스템 통제 및 추진 체계. 자율성, 적응성을 특성으로 주어진 목표를 위해 예측/추천/결정 등을 추론하는 시스템</p> <p>(결과물): AI가 생성한 결과물 자체(예: AI 영상 콘텐츠)는 AI 제품으로 보지 않음</p> <p>(AI 사업자): 개발 사업자와 이용 사업자 포괄</p> <p>(영향을 받는 자): 환자 등 권리/기본권에 중대한 영향을 받는 자에 한정</p>
고영향 AI (규제 대상)	<p>(정의): 사람의 생명/신체의 안전 및 기본권에 중대한 영향을 미치는 위험을 초래할 수 있는 AI 시스템</p> <p>(활용 영역): 의료, 채용·대출 심사 등 일부 영역</p> <p>(실제 적용 범위): 전적으로 AI가 최종 판단까지 내리고 운영하는 시스템에 한정되므로, 실제 고영향에 해당되는 사례는 매우 적을 것으로 해석됨</p> <p>(확인 제도): 고영향 여부가 모호할 경우 부처에 확인을 요청할 수 있는 제도 운영 예정</p>
고영향 AI 사업자 책무	<p>(의무): 위험 관리 방안 수립, 안전성/신뢰성 확보 위한 문서 작성/보관 등</p> <p>(정보 공개 의무): 기술적으로 가능한 범위에서 최종 결과 도출에 활용된 주요 기준 및 학습 데이터 개요 등의 설명 방안 수립 및 시행 (포괄적인 설명 방식 위주)</p>

투명성 확보 의무	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 고지 (1항): 고영향 및 생성형 AI 사용 시 AI 기반 운영 사실을 사전 고지 (계약서, 이용 약관 등으로 가능)</li> <li>- 표시/워터마크 (2항): 생성형 AI 결과물에 워터마크 의무 (비가시적 워터마크도 허용)</li> <li>- 딥페이크 표시 (3항): 명확히 인식할 수 있는 방식으로 고지 또는 표시 (가시적 표시만 허용)</li> <li>- 예외: 예술적/창의적 표현물에 해당하여 전시·향유를 저해하는 경우에는 표시 의무 적용 배제</li> </ul>
해외 법 비교 (참고)	<p>(EU AI Act): 모든 AI 에코시스템 사업자 대상 수평적 규제, 위험 기반 규제 차등 적용. TDM(텍스트 및 데이터 마이닝)에 대해 옵트아웃 방식 인정</p> <p>(미국)주법: 캘리포니아 등에서 개발 사업자에게 의무를 명확히 부여 (예: AI 디텍션 툴 무료 제공 의무), 텍스트 생성형 AI는 위험성이 낮다고 보아 제외/ 콜로라도주는 개발/이용 사업자의 의무를 법률에서 명확히 분리</p>

## < 메타버스 얼라이언스 윤리제도 분과 3차 회의 전경 >

**현장 사진**




**온라인 참석자 캡처**







---

## **[안건3] 25년 메타버스 얼라이언스 4/4분기 주요 행사**

---

- ◆ 메타버스 얼라이언스, 인력양성, 자율규제 등 '25년 추진 활동 및 성과 공유, 우수 기업 표창과 프로젝트 그룹 시상 등 회원사 간 교류·소통을 통해 메타버스 생태계 활성화 도모

## □ 행사 개요

- (행사명) 2025년 한국메타버스산업협회 성과공유회
- (일시) '25. 12. 2(화), 13:40 ~ 19:00
- (장소) 나인트리 프리미어 로카우스 호텔(서울 용산)
- (참석) 과기정통부, K-META 회장, 메타버스 얼라이언스 의장, 자율규제 위원회 위원장, NIPA 본부장, RAPA 본부장, 프로젝트 그룹 참여사, 인력양성 참여사 등 150여 명 내외
- (주요내용) 얼라이언스 및 인력양성 운영 경과, 디지털콘텐츠산업진흥 유공단체 표창(3점), 메타버스 자율규제 및 우수 프로젝트 그룹 시상(7점)

## □ 세부 일정[안]

시 간		주요 내용	비고
13:40 ~ 14:00	20'	■ VIP 티타임	5층 VIP실
(세션1) K-META 성과 공유			
14:00 ~ 14:04	4'	■ 행사 안내(박하나 MC)	5층 하모니스홀
14:04 ~ 14:08	4'	■ 개회사 (K-META 김동규 회장)	
14:08 ~ 14:12	4'	■ 축 사 (과기정통부 설재진 과장)	
14:12 ~ 14:16	4'	■ 축 사 (얼라이언스 유지상 의장 )	
14:16 ~ 14:20	4'	■ 축 사 (자율규제 위원회 권현영 위원장)	
14:20 ~ 14:30	10'	■ 가상융합 저변확대_메타버스 얼라이언스 운영 경과	서영석 실장
14:30 ~ 14:40	10'	■ 기업수요연계형 인력양성 사업 소개 및 현황	임석현 팀장
14:40 ~ 15:10	30'	■ 시상식(10점) 및 기념촬영 - 디지털콘텐츠산업진흥 유공단체(3점) - 메타버스 자율규제 우수사업자(2점) - 우수프로젝트 그룹(5점)	과기정통부 표창(3점)/ 장관상(4점) 포함
15:10 ~ 15:20	10'	Break Time	
(세션2) K-META 우수사례 공유			
15:20 ~ 15:40	20'	■ 가상융합기술 활용 윤리원칙 동향 및 기업용 체크리스트	디지털리터러시협회 김묘은 대표
15:40 ~ 16:20	40'	■ 우수 프로젝트 그룹 활동 결과 발표(5그룹) - 아이디어 창출/비즈니스 모델 개발	우수PG그룹 (5그룹)
16:20 ~ 17:10	50'	■ 기업수요연계형 인력양성 성과 발표(5개사) - 과정별 우수성과 발표	수혜기업/ 교육생
17:10 ~ 19:00	110'	■ 마무리 및 네트워킹(석식 제공)	5층 하모니스홀
(세션3) 메타버스 분야 IR피칭 데모데이			
14:00 ~ 17:20	200'	■ 메타버스 기업 IR피칭	미팅룸(8층)

---

## **[안건4] 의장 연임건**

---

□ 메타버스 얼라이언스 의장 연임건

※ 관련 근거(메타버스 얼라이언스 운영 규정)

운영규정 제3조 2항 4
<p>제3조(운영위원회)</p> <p>① 운영위원회는 다음 사항을 논의하여 결정한다.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 운영위원회 위원장 선임</li> <li>2. 운영규정 개정에 관한 사항</li> <li>3. 활동계획에 관한 사항</li> <li>4. 분과위원회의 설치 또는 폐지</li> <li>5. 기타 운영위원회의 논의가 필요하다고 인정되는 사항</li> </ol> <p>② 운영위원회의 구성 및 운영은 다음과 같이 한다</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 운영위원회는 학계, 업계, 관계기관 1인을 포함하여 위원장이 매년 결정하여 적정하게 구성한다</li> <li>2. 운영위원회는 위원장 1인을 두며 필요시 부위원장을 둘 수 있다.</li> <li>3. 제4조(분과위원회)의 분과위원회 위원장은 운영위원회 위원이 된다.</li> <li>4. 운영위원의 임기는 1년으로 하며 연임할 수 있다.</li> <li>5. 운영위원 본인의 운영위원회 참석이 어려울 경우 대리자가 참석할 수 있다.</li> </ol>