

'25년도 메타버스 얼라이언스 제2차 운영위원회 자료

(‘25.6.26.(목), 메타버스 얼라이언스사무국)

□ 회의개요

- (일시/장소) '25. 6월 26일(오후 2시 ~ 4시)/K-META 대회의실(서울 강남)
- (참석자) : 총 14인(얼라이언스 의장 및 운영위원)

□ 논의내용(안)

- (안건1) '25년도 메타버스 얼라이언스 상반기 운영 실적 보고
- (안건2) '25년도 각 분과별 현황 보고
- (안건3) 가상융합 피지컬 AI 기술(이준우 PM)
- (안건4) 자유토의

□ 세부일정(안)

시 간	주 요 내 용	비고
14:00 ~ 14:05 (05')	o 참석자 소개 및 회의 안내	사무국
14:05 ~ 14:10 (05')	o 인사말씀	의장, SW정책관
14:10 ~ 14:40 (30')	o '25년 메타버스 얼라이언스 상반기 운영 실적 보고 ※ 유관기관 얼라이언스 연계 방안 보고	사무국 유관기관
14:40 ~ 15:00 (20')	o 각 분과별 운영현황 공유	분과장
15:00 ~ 15:20 (20')	o 가상융합 피지컬 AI 기술	이준우 PM
15:20 ~ 15:50 (30')	o 자유토의	참석자
15:50 ~ 16:00 ('10)	o 기념촬영 및 마무리	참석자

□ 대상 인원 : 총 16명(참석 14명(대참 포함)/불참 2명)

구분	소속	이름	직급	비고	참석여부
정부	과학기술정보통신부	황규철	국장		○ (代 설재진 과장)
학계/ 연구계	광운대학교	유지상	교수	위원장	○
	의료메타버스학회 (서울대학교)	유경상	학회장 (교수)		불참
	법무법인 비트	송도영	변호사	윤리제도분과장	○
	건국대학교	윤경로	교수	기술표준분과장	○
산업계	시어스랩	정진욱	대표	미래전략분과장	○ (代 서현석 부장)
	메타버스협의회 (위지웍스튜디오)	조성완	회장 (대표)		○ (代 박기주 이사)
	엘지유플러스	김민구	랩장		○
	네이버제트	한기규	리드		○
유관 기관	한국전파진흥협회	성호석	본부장	인재양성분과장	○
	한국메타버스산업협회	최용기	상근부회장		○ (代 서영석 실장)
	정보통신산업진흥원	조영진	본부장		○ (代 이종석 팀장)
	한국소프트웨어산업협회	김문수	본부장		불참
	정보통신기획평가원	이준우	PM		○
	소프트웨어정책연구소	최무이	실장		○
	글로벌메타버스협의회	윤건영	회장		○

※ 과기정통부 디지털콘텐츠과 설재진 과장/김혜경 사무관/이진영 주무관 배석

25년도 메타버스 얼라이언스 제2차 운영위원회 회의결과

(‘25.6.30.(월), 메타버스 얼라이언스 사무국)

□ (안건1) ‘25년도 상반기 메타버스 얼라이언스 운영 실적 보고(안건1 세부내용 참조)

○ ‘25년 메타버스 얼라이언스 사무국 상반기 활동 보고

- (얼라이언스 회원사) ‘25년 6월 26일기준 1,126개 회원사
- (프로젝트 그룹) 3월 31일 ~ 5월 23일 PG그룹 공모(15개그룹/35개사 접수)→ 1차 서류평가(12개 그룹 선정/5.28) → 1차 멘토링(12개 그룹/49명 참석/6.18~6.19)
- (회원사 서비스) 아카이빙(총17건)/ 유관기관 홍보(총33건)/ 사업 공고(14건)

※ 메타버스 얼라이언스 인지도를 높이기 위해 운영위원회, 프로젝트 그룹 활동에 대한 언론 홍보 활동 강화

○ ‘25년 메타버스 얼라이언스 유관기관 상반기 활동 보고

- (NIPA) 협력 네트워크 구축(지역상생협력지원센터 운영기관 홈페이지 연계)/사업 지원
(NIPA 통합설명회 및 메타버스 통합설명회 안내/메타버스 신규 지원 대상 얼라이언스 기업지원 13개사)/
저변 확대(메타버스 상생협력지원센터 운영실무 회의 시 지역 연계 강화)
- (RAPA) 정보제공(메타버스 아카데미 교육생 모집 홍보(1.23~2.24)/사업연계(가상융합서비스 개발경진대회 후원사 모집 홍보)/정책지원(PG홍보/PG서류평가/MWC자료 공유)/저변 확대
(가상융합서비스 개발자 경진대회 참가자 모집 홍보)
- (IITP) 사업연계(메타버스 얼라이언스 ICT R&D 과제기획 및 수요조사 반영)/정보제공
(‘26년 신규사업 및 퍼지컬AI 기술 동향 설명회 하반기 진행)/저변 확대(KMF 2025 관련 후원 명칭 사용 승인)
- (SPRi) 정보제공(가상융합 생태계 발전 방안 연구/‘24년 가상증강현실사업 실태조사)/협업
(메타버스 산업 실태조사(시범조사) 관련 의견수렴 5~12월)
- (K-META) 정보제공(메타버스 캠퍼스/상생협력지원센터/테스트랩 관련 행사 안내)/저변
확대(경북 지자체 연계/상생협력지원센터 수행기관 협업/타협회 연계)

※ 각 유관기관에서 진행하는 행사에 ‘메타버스 얼라이언스 로고’ 등을 집중 노출 하여 적극 홍보

- (안전2) '25년도 메타버스 얼라이언스 각 분과 운영계획(안전2 참조)
- (인재양성) 메타버스 인재양성 정책현황 분석/개발자 및 창작자 동향 논의
 - (기술표준) 최신 AI 융합 기술(피지컬AI) 및 국내외 표준화 동향 공유/금년도 R&D 과제 지원 계획 설명 및 연계 방안 논의
 - (윤리제도) 인공지능 발전과 신뢰 기반 조성 등에 관한 기본법 및 하위 법령안 검토/메타버스 관련 생성형 AI 저작권 안내
 - (미래전략) AI 융합 메타버스 최신 기술 동향(국회미래연구원 이승환 박사)/시어스랩 'AI NOON' 소개/피앤씨솔루션 '메타렌즈' 소개
- ※ 차기 운영위원회에서 메타버스 얼라이언스 회원사 DB 관련 홈페이지 적용 안내 및 논의 예정

□ (안전4) '25년도 KMF 행사명, 행사표어 의견조사 결과

① 행사명 결과

응답내용	응답수	비율(%)	1. KMF 2025 행사명칭(국문)
[1안] 대한민국 가상융합 페스티벌	-	-	
[2안] 대한민국 가상융합산업대전	4	40%	
[3안] 대한민국 가상융합산업 대축전	-	-	
[4안] 대한민국 가상융합산업 페스티벌	6	60%	
Total	10	100%	

② 행사 표어 결과

응답내용	응답수	비율(%)	KMF 2025 행사 표어
[1안] AI와 만난 가상융합, 모두의 일상이 되다!	4	40%	
[2안] 가상융합×AI, 산업의 경계를 허물다!	1	10%	
[3안] AI. 혁신으로 가상융합의 문을 열다!	2	20%	
[4안] AI와 함께 여는, 가상융합 이니셔티브!	1	10%	
[5안] AI와 가상융합, 대한민국 AX 혁신을 이끌다!	1	10%	
[6안] AI. 혁신으로 이끄는 가상융합 대전환!	-	-	
[기타] AI와 XR, 대한민국 AX 혁신을 이끌다!	1	10%	
Total	10	100%	

[안건1] '25년 메타버스 얼라이언스 상반기 실적 보고

- 메타버스 얼라이언스 사무국 보고
 - 유관기관(NIPA/RAPA/SPRI/IITP/K-META) 보고
-

안건 1

'25년도 메타버스 얼라이언스 상반기 운영 실적

□ 메타버스 얼라이언스 회원사 현황 (총 1,126개 회원사)

기업 (981개)			기관 (130개)		대학/산학 협력단(15개)	총합
대기업	중기업	소기업	기관·협단체	기타(비영리)		
87	220	674	61	69	15	1,126

□ 메타버스 얼라이언스 프로젝트 그룹 상반기 시행

① 얼라이언스 프로젝트 그룹 공모 접수(3.25~5.24)

○ 15개 그룹, 35개 사 접수(전년 33개 그룹/92개 사 접수)

* 부문별 접수 내역: 아이디어 창출 4개/비즈니스 모델개발 11개

○ 분야 : 의료·헬스케어(4건, 27%), 교육·훈련(3건, 20%), 제조·건설(2건, 20%) 순

분야	교육· 훈련	의료· 헬스케 어	제조· 건설	미디어 · 엔터	쇼핑· 유통	공공· 안전	전시· 홍보	라이프 기타	합계
23년	7	7	1	3	2	-	-	2	24
24년	6	6	3	6	-	2	5	5	33
25년	3	4	2	2	-	2	1	1	15

② 얼라이언스 프로젝트 그룹 1차 서류 평가(5.28)

○ 12개 그룹 선정(아이디어 창출 3개/비즈니스모델개발 9개)

[아이디어 창출 부문 프로젝트 그룹]

그룹명(회사명)		주요 내용
1	MyMeta Predictive Trainer Lab (마이메타/빅픽처스)	산업 장비 예지보전을 위한 메타버스 기반 가상 훈련 시뮬레이터 기획
2	오케스트라이즈 (웨이브앤이메이커스/ ㈜알쥐비메이커스)	다문화 청소년의 '자아 정체감 향상'을 위한 '인터랙티브 다큐멘터리' 게임
3	메모리 가든 (베스트텍/ 베스트텍글로벌)	과거의 추억(사진·영상·기억)을 3D 가상공간으로 재현하여, XR 디바이스를 통해 함께 체험하고, 정서적 교류가 가능한 소셜 메타버스 플랫폼

[비즈니스 모델개발 부문 프로젝트 그룹]

그룹명		주요 내용
1	크로스-디바이스 XR 메타버스 서비스 플랫폼 (유디포엠/메타티피)	PC, 모바일, VR/AR/MR 디바이스 간 실시간 상호작용이 가능한 메타버스 교육 플랫폼
2	스마진 (주)피앤씨솔루션 (주)딥파인/서울시설공단)	AI 및 스마트 글래스를 활용한 시설물 안전 점검 및 진단 활용 방안 도출
3	가상과 현실을 잇는 AI 로봇코딩 교육 프로그램 (디캐릭/네오피아)	메타버스 기반 가상 로봇 조립 및 코딩 환경을 통해, 실과 교과서와 연계된 체험형 피지컬 컴퓨팅 교육모델 구현
4	P2IN (피트윈, Precise Predictive Inundation Nexus) (공간의 파티/케이그라운드/평택시)	AIoT 침수 시뮬레이션 기반 재난 대응 디지털 트윈 시스템 구축
5	MEDICMAP (주)이누씨/제주대학교)	가상의 장기 개체 생성 및 상호작용 포함하는 HMD 기반 의료 술기 교육을 위한 메타버스&AI 융복합 기술 연구
6	SceneView 기반 스마트 글래스 건설 시뮬레이터 개발 (콘텐츠랩스/티엠디교육그룹/훈이타스트)	건설 현장에서의 시공 품질 향상 및 작업 효율성 증대를 위한 AR/XR 기술 적용 방안
7	XR/AI 심리치유 메타버스 비즈니스모델 개발 (더블미/가우스랩)	확장현실(XR)과 인공지능(AI) 기술을 융합한 TwinWorld 기반 정신건강 상담센터 구축
8	remind NEXT (주)이누씨/ 동아방송예술대학교)	Generative AI 활용하여 연령/정신질환별 사용자 맞춤형 멘탈케어 콘텐츠 자동 생성 기술 및 메타버스(몰입형) 워크북 콘텐츠 및 BM 개발
9	밍글버스 (빅스터/하마랩)	생성형 멤버십 기반 지역축제 운영을 위한 티켓 및 쿠폰 플랫폼 개발

③ 얼라이언스 프로젝트 그룹 키프 미팅 및 1차 멘토링(6.18~6.19)

- (참 석 자) 총 49명(프로젝트 그룹/전문가 멘토/사무국)
- (주요내용)
 - 얼라이언스 프로젝트 그룹별 활동 계획 발표 및 멘토링
 - 얼라이언스 프로젝트 그룹 지원 사항 및 향후 일정 안내

구분	분야	PG그룹/멘토
6/18	의료·헬스 교육·훈련	※ PG그룹: 4개 프로젝트 그룹 참여 ※ 멘토: 건국대 김경모 교수/성결대 김기윤 교수 편웨이브 송현우 대표/옵니씨앤에스 김국헌 부장 
	제조·건설 공공·안전	※ PG그룹: 3개 프로젝트 그룹 참여 ※ 멘토: 코텍스 남해기 이사/스코넥엔터테인먼트 최정환 부사장 한맥기술 정태원 센터장/노바테크 용환성 이사 
6/19	미디어·엔터 라이프·전시	※ PG그룹: 5개 프로젝트 그룹 참여 ※ 멘토: 한성대 김효용 교수/올림플래닛 안호준 부사장 페이크아이즈 김석중 대표/FM Studio 정지연 부사장 

□ 메타버스 얼라이언스 회원사 서비스

① 메타버스 아카이빙 역할 수행

- 정부, 유관기관 및 국내외 관련 보고서 및 기업, 제품, 서비스 소개 자료 등을 서칭·취합하여 회원사 제공 (총 17건)

연번	게시일	발행기관	제목
1	2025-01-06	KISTI	'메타버스 협업의 디지털 SOC, 개방형 XR 협업 플랫폼 XU:M'
2	2025-01-14	KISTEP	글로벌 주요기관 전망 2025년 유망기술 트렌드 및 시사점
3	2025-01-14	딜로이트	딜로이트 인사이트 CES 2025 Day 1~3
4	2025-03-04	딜로이트	딜로이트 인사이트 "TEch Trends 2025"
5	2025-03-31	SPRI	2024 가상증강현실(VRAR) 산업 실태조사
6	2025-04-10	RAPA	MWC25로 바라본 가상융합산업 글로벌 트렌드
7	2025-04-21	딜로이트	딜로이트 인사이트 "에너지&제조업 기술 혁신 산업 메타버스, 생성형 AI, 컴퓨팅 인프라"
8	2025-04-21	삼성KPMG	가상과 현실의 융합, XR 시대의 본격적인 도래
9	2025-04-22	ZEBRA	물류창고 비전 연구 보고서(AI&AR)
10	2025-05-07	KISTEP	美 주요 과학기술정책 지형 변화에 따른 기술패권 경쟁 대응 전략
11	2025-05-16	SPRI	피지컬 AI의 현황과 시사점
12	2025-05-16	SPRI	가상융합 생태계 발전 방안 연구
13	2025-06-04	핵사곤	디지털 트윈 산업 보고서
14	2025-06-04	ETRI	6G Insight: 비전과 기술 백서 v2.0
15	2025-06-04	ETRI	메타버스를 위한 AI 기반 초실감 디스플레이 기술 동향 및 발전 전망
16	2025-06-10	KOTRA	중동 AI 붐 중심 UAE, AI 시장 동향과 기업 진출 전략
17	2025-06-10	KOTRA	KOTRA 해외수주협의회 제51차 수요포럼 스마트 시티, 스마트 솔루션 해외진출 사례

② 메타버스 얼라이언스 데일리 뉴스레터

- 국내·외 산업 동향, 행사 및 사업 정보 등 '메타버스 얼라이언스 데일리 뉴스레터' 제공(주 5회 제공)

메타버스얼라이언스 뉴스레터



메타버스 얼라이언스 홈페이지 바로가기

메타버스 아카이브 바로가기 | **협업/소통 게시판 바로가기**

2025 경상북도 국제 AI-메타버스 영상 공모전
 5.1. THU — 6.30. MON 18:00

국내 NEWS

- 위치특성데이터, 자체 IP 기반 콘텐츠 강화—글로벌 시장 공략 속도
- GIST 윤정원 교수 연구팀, 메타버스 보행 상호작용 플랫폼 주목
- 계명대 동산병원, 시아창에 디지털 치료기 '메비드 브레인' 도입
- 인천대, 'XR 콘텐츠 전문인력 양성' 교육생 모집

글로벌 NEWS

- SE, PS5 및 PS VR2를 기호 변화 학습 애플리케이션 'Climate Station' 무료 배포
- AR HUD와 홀로그래픽 디스플레이, 미국 자동차 HUD 시장의 차세대 기술로 주목받다

행사 안내

뉴콘텐츠아카데미 장기과정 교육생 모집

ChatGPT를 활용한 생성형 AI 기반 메타버스 콘텐츠 제작 과정
 교육 기간 | 2025. 7.8(월) ~ 7.10(목) 10:00~17:00

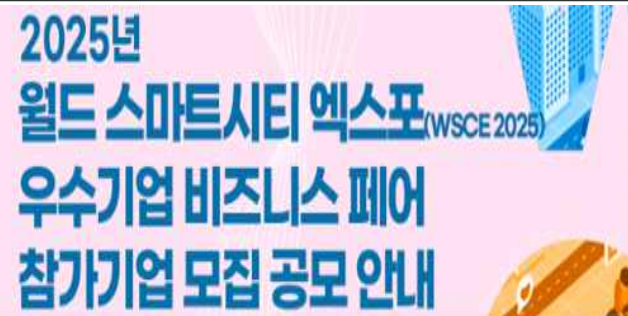


출발, 도착, 교육, 과제 등 7월 7일까지 필수하신가요?



메타버스 테스트랩

○ 뉴스레터 내 유관기관 홍보 안내(총 33건)

2025 의료메타버스학회 춘계학술대회 안내	2025 경상북도 국제 AI 메타버스 영상 공모전(경북테크노파크)
	
ETRI Conference 2025	월드스마트시티엑스포 우수기업 비즈니스페어 참가기업 모집(NIPA)
	

③ 유관기관 사업공고 회원사 제공(총 14건)

기업수요 맞춤형 프로젝트 교육 참여기업 모집(K-META)	2025년도 디지털 트윈 혁신서비스 선도 실증사업 통합 모집 공고(NIPA)
	
2025년도 홀로그램 기술 사업화 실증 지원사업 공고안내(전북테크노파크)	XR Fair Tokyo Autumn 2025 기업모집안내[NIPA]
(재)전북테크노파크 공고 제2025-112호 「홀로그램기술 사업화 실증 지원사업」 홀로그램기술 사업화 실증 지원사업 통합공고 (재)전북테크노파크, 재단법인 키엘연구원, 한국전자기술연구원, 원광대학교에서는 홀로그램 R&D단계 이후 사업화 제품 제작 및 사업화 실증 중심의 지원을 통한 홀로그램 융복합 서비스의 성공모델 확보를 위해 「홀로그램기술 사업화 실증 지원사업」의 세부사업 수행기업 모집 공고를 다음과 같이 공고하오니 참여 바랍니다. 2025. 4. 28. 과학기술정보통신부 정보통신산업진흥원 전북특별자치도지사 익산시장 (재)전북테크노파크원장 재단법인 키엘연구원장 한국전자기술연구원장 원광대학교 산학협력단장	과학기술정보통신부 공고 제 2025 - 0609호 2025년도 「디지털콘텐츠 융합기업 글로벌 마켓 참가 사업」 [XR Fair Tokyo Autumn 2025] 참가기업 모집 공고 정보통신산업진흥원은 국내 유망 디지털콘텐츠 융합기업의 해외 시장 판로 확보 및 수출 확대를 위해 [XR Fair Tokyo Autumn 2025] 참가를 희망하는 국내 중소기업을 모집하오니 많은 참여 바랍니다. 2025년 6월 5일 과학기술정보통신부장관 정보통신산업진흥원장

1 협력 네트워크 구축

- (홈페이지 연계) 지역 메타버스 상생협력지원센터(부산, 광주, 강원, 경북) 운영기관 홈페이지 게시판內 메타버스 얼라이언스 연계 메뉴를 생성하여 정보 접근성 강화(진행 중 / 8월 완료)

※ (부산)한국기술사업화진흥협회 부산광역시회, (광주)한국발명진흥협회 광주지부, (강원)한국발명진흥협회 강원지부, (경북)경북테크노파크

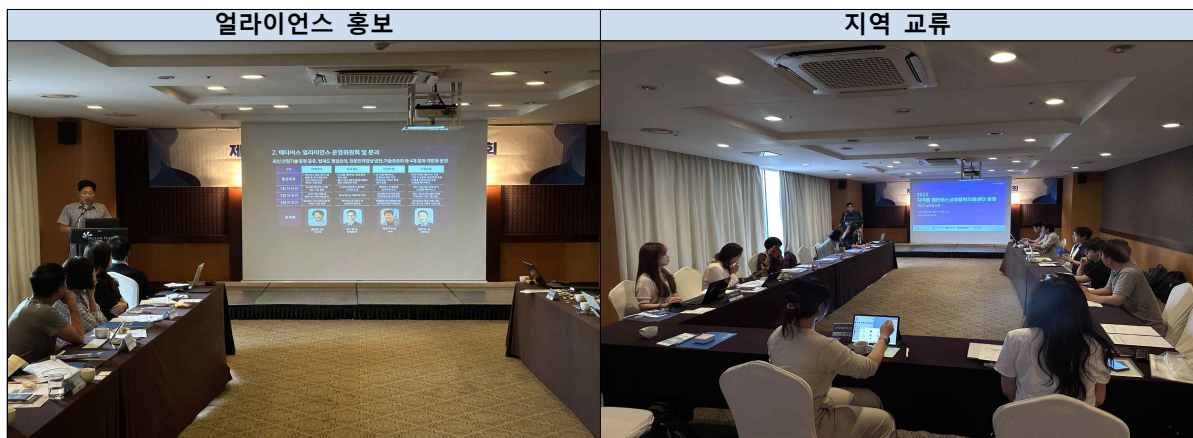
2 사업 지원

- (사업 안내) 메타버스 얼라이언스를 통한 2025년 NIPA 통합사업 설명회(2.6.), 메타버스산업 통합사업설명회(3.6.), 디지털콘텐츠기업 경쟁력 사업 안내 및 홍보(홈페이지/뉴스레터, 4.1~4.30)
- (사업 지원) 2025년 메타버스본부 신규 지원대상 기업 50개사 중 메타버스 얼라이언스 회원사 13개사 지원

※ ①수출 유망 디지털콘텐츠 강소기업 육성: 5개 / ②디지털콘텐츠 융합형 제품·서비스 글로벌 홍보·마케팅 지원: 5개 / ③디지털콘텐츠 융합기업 글로벌 마켓 참가지원(AWE USA): 1개 / ④디지털콘텐츠 융합형 프로젝트 수출 지원: 2개

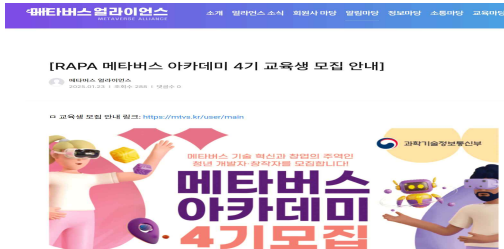
3 저변 확대

- (지역 연계) 지역 메타버스 상생협력지원센터 운영 시 협의회 소속 지역기업(관)을 대상으로 얼라이언스 소개 및 지역 교류기회 제공(6월)



1 정보 제공(얼라이언스 회원사 대상 정보 제공)

- (메타버스 아카데미) 얼라이언스 뉴스레터·얼라이언스 홈페이지 등을 통한 교육생 모집 홍보(1.23.~2.24.), 메타버스 아카데미 교육생 215명 모집 완료

얼라이언스 뉴스레터(1.23.~2.24.)	얼라이언스 홈페이지(1.23.~2.24.)
	

- (최신헤트랜드) 메타버스 얼라이언스 홈페이지 아카이빙

- AR 클래스를 중점 해외 최신동향 자료 제공(4.10)

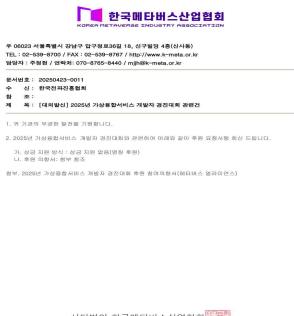
※ MWC 2025로 바라본 가상융합산업 글로벌트렌드

2 사업 연계(각 기관별 진행하는 사업과 얼라이언스 회원사 참여 연계)

- (가상융합서비스 개발자 경진대회) 대회 후원 및 얼라이언스 회원사 대상 경진대회 후원사 모집 홍보(1.10.~4.10.), 총 7개 회원사* 모집 완료

* 젍 베스트텍, 로보로보, 스코넥엔터테인먼트, 유티플러스인터랙티브, 듀코젠, 심스리얼리티

※ ('25년 경진대회 후원사) Meta(본사), Roblox(본사), 넥슨코리아, 한국퀄컴, 유니티테크놀로지 코리아, 젍, 오버데어코리아, 벌스워크, 베스트텍, 로보로보, 스코넥엔터테인먼트, 유티플러스인터랙티브, 미타운, 듀코젠, 디아리움, 심스리얼리티, 메타버스 얼라이언스 등 17개사

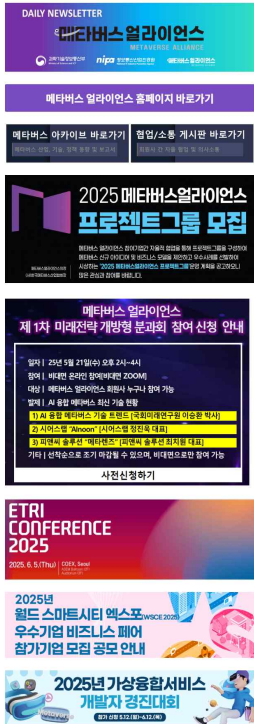
대회 후원 공문(4.23.)	경진대회 후원사 모집 홍보(1.10.~4.10.)
	

3 정책 지원(얼라이언스 프로젝트 그룹 지원/개방형 분과 연계)

- (PG 홍보) RAPA 홈페이지 메타버스 얼라이언스 프로젝트 그룹 홍보
 - 2개부분(아이디어창출 ,비즈니스모델 개발) PG 모집 공고(4.3)
- (PG 서류평가) 얼라이언스 PG 그룹 서류평가 지원
 - 아이디어창출 4건, 비즈니스모델 11건 서류평가 지원(5.28)
- (운영위원회) 얼라이언스 운영위원회 해외동향 보고
 - 얼라이언스 운영위원회 2025 MWC 동향 보고(3.28)

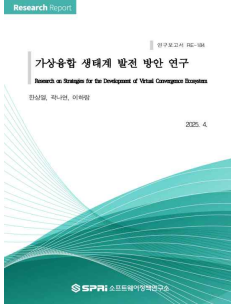
4 저변 확대[각 기관별 주요 행사/협의체 등과 얼라이언스 연계]

- (가상융합서비스 개발자 경진대회) 얼라이언스 뉴스레터 및 홈페이지 등을 통해 참가자 모집 홍보(5.12~6.12.), 총 참가팀 695팀(1,541명)* 모집
 - * ('24년 접수 결과) 총 349팀(899명)

경진대회 참가자 모집 뉴스레터(5.12~6.12.)	경진대회 참가자 모집 홈페이지(5.12~6.12.)
	

① 메타버스 산업·기술 관련 최신 연구결과 공유(수시)

- (연구보고서) 메타버스 기술 발전 및 산업융합 사례 분석 등에 기반하여 생태계 발전 방안 제시
※ 가상융합 생태계 발전 방안 연구('25.4.)
- (실태조사) VR·AR 국내 기업 현황, 매출 현황, 수출 현황, 산업 전망, 인력 현황 등 주요 산업 현황 정보 제공
※ 2024년 가상증강현실(VR·AR)산업 실태조사('25.3.)

연구보고서	실태조사
	

② VR·AR산업 실태조사(승인통계) 모집단에 메타버스 얼라이언스 회원사 포함

- VR·AR산업 실태조사 모집단에 얼라이언스 회원사 포함하여 조사간 연계 추진
- ICT통합모집단(7월 접수 예정)과의 중복기업 제거 후 판별조사 시행 예정

③ 메타버스산업 실태조사(시범조사) 관련 의견수렴('25년 5월~12월)

- 시범조사 모집단에 메타버스 얼라이언스 회원사 포함하여 반영
- '24년 실태조사 모집단을 기반으로 판별조사 후 '25년 모집단 구축
- '메타버스산업 실태조사(시범)' 계획 및 결과에 대한 의견수렴('25년 7월, 12월)
- 실태조사 요구사항 발굴 및 결과에 대한 개선사항 발굴 등
※ 단, 시범조사는 미승인 통계조사로서 미공표 진행 예정이며, 통계법에 위배되지 않는 범위에서 제한적 공유 등 의견수렴 방안 검토 예정

① 메타버스 얼라이언스의 ICT R&D 과제기획 및 수요조사 설명

- 메타버스 얼라이언스의 ICT R&D 과제기획 및 수요조사 안내
 - 가상융합지능화 및 피지컬AI 합성데이터 등 신규사업('26년 신규) 과제 기획을 위해 기술수요조사 홍보 및 과제기획공모 위원 참여 확대를 위한 설명 추진
 - PG그룹의 활동 결과 포상 과제에 대해서는 우선적으로 차년도 기술 수요에 반영하고, 원천성이 높은 아이디어는 추가 기술수요로 활용 예정
- 신규사업 및 최신기술 동향 발표
 - '26년 신규사업(가상융합지능화, 가상융합기반 피지컬AI 기술개발) 및 피지컬AI 기술에 대한 동향을 KMF 회원사를 대상으로 설명회 진행
 - 하반기 '27년 신규 사업 기획시 얼라이언스에서 추천한 전문가를 전담 반 및 위원회 등에 참여시켜, 관련 기술 적극적인 수요 발굴 및 의견 수렴 추진 예정

② KMF 2025 행사에 메타버스 R&D 과제 성과 전시 참여 독려 및 홍보

- 수행 또는 종료된 R&D 과제를 대상으로 KMF 2025 행사를 안내하고, 우수한 연구성과에 대해서 전시 참여 독려 및 홍보
- 2025 프로젝트 그룹 모집 홍보
- KMF 2025 관련 후원 명칭 사용승인

1 정보 제공

- (행사 안내) K-META 행사 공유
 - 메타버스 캠퍼스, 메타버스 상생협력지원센터, 메타버스 테스트 랩
관련 행사 얼라이언스 홈페이지 및 뉴스레터 안내(총 13건 안내)

연번	게시일	행사명	비고
1	2025-03-11	25년도 기업수요 맞춤형 프로젝트교육 참여 기업 모집 공고	공모
2	2025-03-17	블렌더 3D 기반의 시네마틱 VFX 제작과정	교육
3	2025-03-24	노코드툴(Dify)을 활용한 메타버스 환경 내 AI 에이전트 개발 과정	교육
4	2025-04-03	(인력양성팀)3차 단기과정	교육
5	2025-04-09	(인력양성팀)4차 단기과정	교육
6	2025-04-16	(인력양성팀)5차 단기과정	교육
7	2025-04-21	(인력양성팀)6차 단기과정	교육
8	2025-05-02	(인력양성팀)7차 단기과정	교육
9	2025-05-09	(인력양성팀)8차 단기과정	교육
10	2025-05-15	(인력양성팀)9차 단기과정	교육
11	2025-06-04	(인력양성팀)10차 단기과정	교육
12	2025-06-16	"언리얼 엔진을 활용한 메타버스 콘텐츠 제작과정" 교육생 모집	교육
13	2025-06-16	"ChatGPT를 활용한 생성형 AI 기반 메타버스 콘텐츠 제작 과정" 교육생 모집	교육

2 저변 확대

- (지자체 연계) 메타버스 선도 지역 지자체와 협업 활성화
 - 경북 문경 “메타버스 디지털미디어 혁신 허브” 운영위원회 참여(3/6월)
- (유관기관 연계) 메타버스 상생협력지원센터 수행기관 협업
 - 강원/광주/부산/경북 지역별 상생협력지원 수행기관 대상 얼라이언스 소개 및 협업 논의(6/12~13)
- (타산업 연계) 한국에듀테크산업협회/한국고등직업교육학회 연계
 - 메타버스 얼라이언스 프로젝트 그룹 안내 및 홍보(4.17~5.23)

[안건2] '25년도 메타버스 얼라이언스 각 분과별 보고

- 인재양성/기술표준/윤리제도/미래전략 분과

1. 인재양성 분과 1차 회의 활동 보고

□ 목적

- 글로벌 트렌드 및 기업 수요를 반영, AI 융합형 인재양성을 위한 커리큘럼 개발 및 AI 특화 랩 지원방안 등 가상융합서비스 인재양성방안 마련
- 디지털콘텐츠 인재양성사업*의 기획-관리(자문/검토)-환류의 선순환 통합 관리체계 구축·운영

* 메타버스 융합대학원, XR기반 메타버스 전문인력양성, 메타버스 아카데미, 메타버스 기업수요 연계형 인력양성, 캠퍼스SW 아카데미 등

□ 회의개요

- (일시/장소) '25. 4. 29.(화) 15:00~17:00 / 토즈압구정센터 4층 대회의실
- (참석자) '25년 메타버스 얼라이언스 인재양성 분과위원
- 분과장(RAPA 성호석 본부장) 외 산·학·연 참여 분과원 18명

< 회의 참석자 >

구분	소속	성명	직급	비고
산업계	한국전파진흥협회	성호석	본부장	분과장
	디캐릭	최인호	대표	
	듀코젠	박정호	대표	
	미타운	전상빈	대표	
	로보로보	박정상	이사	
	비햅틱스	곽기욱	대표	
학계	서강대학교	박상희	교수	
	서강대학교	박선호	교수	
	아주대학교	석혜정	교수	
	GIST	김경중	교수	
	한국뉴욕주립대학교	최종성	교수	
	경희대학교	전석희	교수	
기관	K-META 인력양성팀	양성모	과장	
	RAPA	권순성	팀장	
	RAPA	최범준	대리	
사무국	K-META	서영석	실장	
	K-META	이명진	부장	
	K-META	이혜민	과장	

□ 주요 내용 및 세부 진행 일정

- 분과 운영방향 논의
- 메타버스 인재양성 정책 현황 공유 및 논의
- 메타버스 개발자 및 창작자 동향 및 현황 분석

< 세부 진행일정 >

시 간	주 요 내 용	비고
15:00 ~ 15:05 ('05)	○ 개회 및 회의 안내	사무국
15:05 ~ 15:20 ('15)	○ '25년도 분과위원 소개	참석자
15:20 ~ 15:50 ('30)	○ 분과 운영 방향 논의 [붙임1] - 분과위원 구성 및 운영 방향 논의	분과장 설명 및 논의
15:50 ~ 16:20 ('30)	○ 메타버스 인재양성 정책현황 분석 [붙임2] - 아카데미, 랩, 대학원, 재직자 등 주요 추진 계획 공유(사업 담당자), 연계 및 개선방안 논의	사업담당 설명 및 논의
16:20 ~ 16:50 ('30)	○ 메타버스 개발자 및 창작자 동향 및 논의 - 전상빈 대표(미타운)	발표 및 의견교류
16:50 ~ 17:00 ('10)	○ 마무리 및 향후 계획 등 논의	참석자

□ 주요 논의 내용

1) 분과 운영방향 설명 및 의견 수렴

- 향후 2·3차 회의를 통해 제시된 가상융합 인재양성사업에 대한 다양한 의견 및 개선방안 등을 보고서 내용에 정리 반영하고 향후 인재양성 사업 관련 예산 관련 제안 시 참고토록 함
 - 기재부 등 정부 설득을 위한 근거 데이터 마련 필요(교육생 성공사례 등)
- 전체 사업의 목적, 역할 등을 주요 내용을 한눈에 파악할 수 있는 구조도 마련 필요, 이를 통해 장단점 등 효과적 분석 가능
 - 메타버스 얼라이언스 내 홈페이지에서 신설된 교육마당 메뉴를 통해 기관별 운영되는 각 사업별 정보 확인 및 협업 가능

2) 메타버스 인재양성사업 현황 설명 및 관련 의견 교류

○ 기업수요 연계형

- (기업모집) 사업 운영 중 가장 큰 애로사항 중 하나로 기업 대표의 의지가 중요, 기업 내 신규 프로젝트 추진 및 기업 클리닉의 목적으로 기업들이 지원을 받으면 유용함
- 향후 지원기업 모집 시 사업 활용 방법을 적극 홍보할 필요가 있으며, 기본교육의 경우 온라인 교육 콘텐츠 확대도 방법이 될 수 있음

○ 메타버스 아카데미

- (학점 연계) 대학 간 학점 연계 운영이 일정상 쉽지 않기 때문에 입학 정원이 없는 무전공 학과와 연계 방안 검토 필요
- (경쟁률 제고) SW 마에스트로 과정과 같이 심화 엘리트 양성 교육을 강화하면 경쟁률과 사업성과도 높음, 아카데미도 교육대상을 '전공자' 및 '비전공자'로 구분하여 운영하는 '2-트랙' 형태의 교육과정 필요
- (커리큘럼 개편) 기업의 수요가 높은 '유니티'와 '언리얼' 과목에 집중하여 교육할 필요가 있으며, 학생들의 포트폴리오 개발을 위한 프로젝트 수행과 개발을 위해 실질적 도움을 줄 수 있는 1:1 튜터 필요
※ 가급적 전공별 교육은 온라인 교육과 오프라인 교육을 병행하여 최소화하고 프로젝트 중심으로 개발결과물(포트폴리오)을 많이 만들어 낼 수 있도록 해야 취업준비생이 관심을 두고 참여할 것으로 판단
- (강사 처우개선) 현실에 맞는 강사 처우개선 필요

○ 메타버스 랩

- 대학에서는 프로젝트 수행 기반의 창업·사업화 사업이 필요하며, 창업을 희망하는 석·박사 학생들에게 실질적 도움이 되고 있음

3) 메타버스 우수 기업 소개 및 지원사업 관련 제언(발표자료 참고)

- 메타버스에 대한 과도한 기대감으로 인해 산업 전체가 성장하기 어려운 분위기로 오해되고 있으나 '작은 메타버스의 혁신'을 통해 산업은 지속 발전 중임
- 최근 비용효율화를 위해 오픈이노베이션을 선택하는 기업들이 많아지고 B2B 네트워크 강화 및 'Pay it forward' 문화 형성 필요
 - ※ Pay it forward : 사전적 의미로 '선행을 나누다'임, 사업 추진 시 도움받은 부분을 같은 어려움을 처한 또다른 기업에게 공유·지원한다는 실리콘밸리의 문화

4) 향후 일정 및 마무리

- (차기 회의) 7월 3일(목), 15:00 예정(K-META)
- (회의 내용) 기업의 인재 채용 우수사례 발표 및 개선안에 대한 의견 수렴

2. 기술표준 분과 1차 회의 활동 보고

□ 목적

- 최근 국내외 가상융합 분야 주요 기술·표준 동향 및 금년도 R&D 과제 성과 연계를 위한 관련 정보 공유 및 금년도 분과 운영 논의

□ 회의개요

- (일시) '25년 5월 29일(목), 14:00~16:00
- (장소) K-META 4층 대회의실
- (참석대상) '25년 메타버스 얼라이언스 기술표준 분과위원
 - 윤경로 교수(분과장) 및 산·학·연 참여 분과원, 사무국 등 14명

<참석자 리스트>

구분	소속	성명	직급	비고
분과장	건국대	윤경로	교수	분과장
산업계	비빔블	이성민	이사	
	FAKE EYES	김석중	대표	
	위지웍스튜디오	박기주	이사	
	심스리얼리티	정지원	연구원	
	에버그린투자파트너스	이효진	상무	
학계	동덕여대	남현우	교수	발제
정부	과기정통부	장영호	연구관	
기관	TTA	김정현	팀장	
	IITP	이준우	PM	발제
	IITP	이금희	팀장	발제
	K-META	이명진	부장	사무국
	K-META	주정현	차장	사무국
	K-META	이혜민	과장	사무국

□ 회의 진행 및 세부 일정

- 최신 AI 융합 기술 및 국내외 표준화 동향 공유
- 금년도 R&D 과제 지원 계획 설명 및 연계 방안 논의
- 발전적 분과 운영 성과를 위한 의견 수렴

시간	주요 내용	비고
14:00 ~ 14:05('05)	o 회의 안내	사무국
14:05 ~ 14:10('05)	o 개회 및 참석자 인사	분과장 및 분과위원
14:10 ~ 14:50('40)	o 25년 메타버스 국내외 표준화 동향 및 이슈 - 동덕여대 남현우 교수(TTA PG610 의장)	전문가 발표 및 Q&A
14:50 ~ 15:20('30)	o 가상융합 피지컬AI 기술 - IITP 이준우 PM	
15:20 ~ 15:50('30)	o 가상융합 R&D 추진 내용 공유 및 논의 - 26년 R&D 과제기획위원 공모 및 기술수요조사 추진 계획 (IITP 이금희 팀장)	IITP
15:50 ~ 16:00('10)	o 분과 운영을 위한 자유 토의 및 마무리	분과장 및 분과위원

□ 주요 내용

1) 가상융합 피지컬AI 기술

- 현재 모든 기술 트렌드의 중심이 'AI'인 상황에서 2D 디스플레이에서 화면밖 실제 공간에서 디지털과 AI 기능이 확장되고 있음
 - AI가 현실 세계로 나온 피지컬AI(Physical AI) 도래
- XR관점에서 피지컬AI에 대한 방향성이 필요하며 내년도 R&D에서도 신규사업 반영을 고려하고 있음
 - XR기반의 피지컬AI산업 관련 데이터 및 해당 융합 분야 기술에 대한 트렌드 이해 필요

2) 25년 메타버스 국내외 표준화 동향 및 이슈

- TTA 표준화 프로세스에 대한 전반적인 진행 내용 설명
 - 조직별 역할, 초안 상정 및 제정, 일정 계획, TTA PG 610 활동 주요 경과 및 우수 사례 등 진행 현황 정보 공유

- 기업입장에서 현재까지의 표준화 진행 과정에 대한 세부 내용, 실제 표준 사례에 대해 설명을 들을 수 있는 좋은 기회가 됨
- 최근 메타버스에 대한 산업적 명칭에 대한 부정적 인식이 있는 상태에서 향후 표준화 추진방향 및 TOR, 전반적인 용어 사용 등에 대한 기준 등 논의 필요
 - 국외 표준화에서는 아직 통용되고 있음에도 불구하고 정책적 관점에서 실존하는 기술용어가 변경되는 것은 산업 발전에 혼란을 야기하므로 후속 연계를 고려할 때 신중할 필요있음

3) 가상융합 R&D 추진 내용 공유 및 논의

- (수요조사) 내년도 과제기획 및 신규사업을 위해 기술수요조사를 진행하고 있으며 범부처통합연구지원시스템(IRIS)을 통해서 접수
 - 기간 : '25. 3월 ~상시 (집중수요조사 : ~'25. 8. 10)
- (과제기획위원 공모) 기존에는 과제기획위원회 구성 시 관련 전문가 섭외를 통해 진행하였으나, 객관성 및 투명성 제고를 위해 공모제도를 도입하여 추진함. '이지원(IITP사업관리시스템)' 접수 중
 - 기간 : '25. 5. 20 ~ 7. 18
- (26년 과제 방향) 내년도 중점분야 및 R&D 예산기획을 위해 과기부, IITP 및 전문가간 논의 중. 퍼지컬AI 데이터 생성분야 등 국내 기업의 강점화 가능 영역에 대해 포함될 계획

4) '25년 분과 운영 방향 아이디어 및 향후 계획

- 각 역할을 수행 중인 다양한 산·학·연 관련 전문가가 모인 자리로 새로운 공감대가 형성되는 기술 및 표준 분야 아이디어 등에 대한 의견을 모아 정책 활동에 반영될 수 있도록 건의
 - 산업계를 위해 필요한 표준 등에 대한 수요 발굴 역할 등 필요

5) 차기 회의 계획

- (일정) 7월 말 ~ 8월 중 개최 예정
- (내용) 최근 국제표준화 동향·성과 공유, 표준화 방향 이슈 논의

3. 윤리제도 분과 1차 회의 활동 결과

□ 개요

- (목적) 메타버스 관련 법/제도 주요 현안 논의 및 현장 의견 수렴
- (일시/장소) '25년 5월 14일(오후2~4시)/K-META 대회의실(서울 강남)

□ 주요 안건

- 인공지능 발전과 신뢰 기반 조성 등에 관한 기본법 및 하위법령안
- 생성형 AI 저작권 안내서
- 관련 질의응답

□ 참석자 산·학·연·관 전문가 26명(분과원 및 간사 14명/개방형 참여 12명)

구분	소속	성명	직급	비고
분과원	학계	법무법인 비트	송도영	변호사
		법무법인 세종	이종관	수석
	산업계	글로벌포인트	조상용	대표
		브이리스브이알	이창수	본부장
	연구계	한국법제연구원	정원준	부연구원
		저작권 위원회	김찬동	팀장
		한국전자통신연구원	강신각	책임연구원
		한국전자통신연구원	현욱	책임연구원
		정보통신산업진흥원	권효은	수석
				온라인 참여
개방형	오프라인	홍익대학교	김장환	외래교수
		홍익대학교	김영철	교수
	온라인	원광대학교	오민철	팀장
		국회도서관	양영주	사무관
		코드노바	한예나	대표
		콘텐츠랩스	윤태원	대표이사
		솔라시우	박영배	대표이사
		한국광기술원	전성국	선임연구원
		샐러드파이	최태우	PM
		인더스마트	이유경	-
		한국인문사회총연합회	이수진	-
		한국인문사회총연합회	이유진	-
				온라인 참여
사무국		정보통신산업진흥원	권효은	수석
		K-META 정책기획실	서영석	실장
		K-META 정책기획실	이명진	부장
		K-META 정책기획실	주정현	차장
간사		K-META 정책기획실	이혜민	과장

□ 주요 내용

○ 인공지능 발전과 신뢰 기반 조성 등에 관한 기본법 및 하위법령안 (발표자 : 법무법인 비트 송도영 대표변호사)

구분	주요 내용
각국 규제 및 국내 대응	- 미국: 자율 규제 중심 - 일본: 행정명령/가이드 라인 중심 - 중국: 국가 주도의 빠른 발전 中 - 한국: 혁신 vs. 안전 균형 시도, 현실적 어려움 존재
기본법 개요	- 내년 시행 예정, 하위법령 마련 中(워킹그룹 운영) - 인공지능 시스템 모델을 중심으로 역할* 구분 필요 ※ AI개발사업자 : AI를 개발하여 제공하는 주체 AI이용사업자 : 개발된 AI를 활용하여 AI제품/서비스를 제공하는 주체. 이용자 : 인공지능제품 또는 인공지능서비스를 제공받는 자
고영향 AI	- 의료, 채용, 금융, 교통 등 고위험 분야 대상 - 투명성, 설명의무, 사전 검토 및 정부 확인 절차 도입 예정 ※ 투명성 : AI 이용 여부 등에 관한 사실을 이용자에게 고지 또는 표시 설명의무: AI 시스템의 결정에 대한 이해 가능한 설명 제공 의무. 사전 검토: 고위험 AI 시스템 도입 전 위험성 및 영향 평가 의무. 정부 확인 절차: 고영향 AI에 해당하는지에 대해 과기정통부장관에게 확인 요청
산업 지원·제도 장치	- 민간 중심 자율성 강조 (정부의 과도한 개입 지양) - AI 샌드박스 필요성 강조 (규제 유예 또는 완화된 환경에서 신기술 시험 기회 제공). - 데이터 개방, 영향평가, 기술 보호 조치 의무화 검토 中
향후 과제 및 법제화	- 개별 산업 맞춤형 법제화 필요 (각 산업 특성을 고려한 세부 규정 마련) - 생성형 AI 고지 의무화 ※ 생성된 콘텐츠가 AI에 의해 만들어졌음을 명확히 밝히는 의무 (예: 텍스트, 이미지, 음성 등). - AI 모델 검증 및 윤리 교육 중요성 강조 ※ 생성형 AI모델 검증 : 개발된 AI 모델의 성능, 안전성, 신뢰성 등을 객관적으로 평가하고 확인하는 절차. 윤리교육: AI 개발자, 이용자, 정책 결정자 등을 대상으로 AI 윤리 및 사회적 영향에 대한 교육 필요.

○ 생성형 AI 저작권 안내서(발표자 : 한국저작권위원회 김찬동 팀장)

구분	주요 내용
글로벌 동향	■ 미국 - 공정이용 규정을 두고 있으나 모호한 상태 - 최근 권리자들의 소송 제기 - 디지털 복제물 관련 연방법 제정을 권고함 - 최근 저작권법 개정을 발표했으나 최종 버전은 아님 ■ 유럽/일본 - 인공지능 학습의 경우 저작권 면제 - 옵트아웃 조건을 부과할 시 학습하지 못함 ※ 옵트아웃은 저작권자가 자신의 저작물을 AI 학습 데이터로 사용하는 것을 명시적으로 거부하는 경우, 해당 저작물은 학습에 이용될 수 없음. ■ 일본 저작권법 개정 - 외국 빅테크 기업에게만 유리하다는 평가 - 국내 도입 역시 동일 우려 존재
저작권 침해 판단	■ 현재는 유사성과 접근 가능성 여부를 기준으로 판단 ■ 침해 주체 명확화의 모호함, 법적 해석의 그레이존 존재 ■ (딥페이크/음악) 목소리는 저작권 미보호 대상이며, 다만, 부정경쟁방지법 일부 적용됨 ■ AI 음악은 저작권료 분배에 대한 사례 有(아직 일반적인 기준은 아님).
저작권 주체 문제	■ AI 자체는 저작권자가 될 수 없음 ■ AI 개발자 명의 등록 또한 제한적으로 허용 (AI의 창작성을 인정하지 않는 추세) ■ 이용자가 AI 결과물을 상당 수준으로 재가공 시 저작권 인정 가능성 존재 ■ 개발사는 대형 플랫폼 기업 중심으로 이해 필요 (데이터 확보 및 모델 개발 능력 집중).
인공지능법 투명성 확보 의무	■ 투명성 확보 의무 (31조) → AI가 생성한 콘텐츠에 대한 표시·고지 의무가 저작권 논란을 야기할 수 있음 (예: AI 생성 여부 표시가 저작권 침해로 이어질 수 있는지) ■ 프롬프트 입력의 창작성 여부, 주요 쟁점 부상 → AI에게 명령을 내리는 프롬프트의 창작성이 인정될 경우, 해당 프롬프트 작성자에게 저작권이 인정될 수 있는지에 대한 논의.

○ 질의응답

질문	답변
휴머노이드 관련 윤리 기준의 필요성	- 인공지능 기본법, 지능형로봇법에 윤리 조항이 있으나 미비함 - AI 윤리강령 외에 휴머노이드 특화 윤리 기준 자율규제 방식으로 조속히 마련 필요
AI 저작권과 법적 책임소재	- 저작권 및 책임소재 명확화 필요 - 계약 당사자 간 책임 외에 제3자 침해나 형사 책임은 별도 법적 정비 필요
AI 콘텐츠 사전 검열	- 사전 검열은 법적으로 어려움. 사후적 민간 자율 검증 가능 - 사업자 자율 규제 형태로 접근 필요
AI 안전성 확보 관련 법적 근거	- 인공지능 기본법 32조에 위험성 완화, 모니터링, 위험관리체계 구축 의무 명시 - 고위험 AI는 검증 요구
AI 글래스와 초상권 등 법적 이슈	초상권은 수업권으로 인정*, 부정경쟁방지법과 개인정보보호법 등 근거법에 따라 처리, 이동형 영상정보처리 관련 법 적용 가능 ※ AI 글래스를 활용해 수업 진행 시, 교사 또는 학생의 얼굴이 녹화되는 경우 수업의 일부로서 일정 부분 초상권보다 수업권이 우선시됨.
AI 윤리교육의 필요성	막연한 불안 해소 및 신뢰 형성을 위해 매우 중요하며 정부-기업간 협업 필요
AI 모델 검증 관련 법 내용은?	AI법은 "모델"보다 "시스템" 개념 사용. 30조에 자율 검인증 권장, 32~33조에 고위험 AI 검증·확인 절차 명시
향후 AI 법제화 방향은?	- 기본법 중심의 규정 후, 각 도메인별 개별법 보완 필요 - 기술 가이드 라인, 보고서 형태 병행 추진 중

□ 향후 일정

○ 윤리제도분과 2차 회의

- 일시/장소 : 7월 10일, K-META
- 주제: 가상융합산업진흥법안 자율규제 논의 및 우수사례 공유

4. 미래전략 분과 1차 회의 활동 결과

□ 회의 개요

- (목적) 최신 AI 융합 메타버스 기술 현황 논의 및 현장 의견 수렴
- (일정) '25년 5월 21일(오후2~4시)/시어스랩 2층 회의실(서울 강남)
- (참석자) : 총 22명 (분과장 및 분과원 11명/개방형 참여 11명)
※ 오프라인 참여 10명/온라인 참여 12명

□ 논의 내용

- (발제1) AI 융합 메타버스 최신 기술 동향(국회미래연구원 이승환 박사)
- (발제2) 시어스랩 'AI NOON' 소개(시어스랩 정진욱 대표)
- (발제3) 피앤씨솔루션 '메타렌즈' 소개(피앤씨솔루션 최치원 대표)

□ 세부일정

시 간		세부내용	비고
14:00 ~ 14:05	5분	▶ 참석자 소개 및 회의 안내	얼라이언스 사무국
14:05~14:10	5분	▶ 분과장 인사	정진욱 분과장
14:10 ~ 14:50	40분	▶ (발표) AI 융합 메타버스 최신 기술 동향(가칭)	국회미래연구원 이승환 박사
14:50 ~ 15:00	10분	▶ 휴식	
15:00 ~ 15:20	20분	▶ (발표) 시어스랩 'AI NOON' 소개	시어스랩 정진욱 대표
15:20 ~ 15:40	20분	▶ (발표) 피앤씨솔루션 '메타렌즈' 소개	피앤씨솔루션 최치원 대표
15:40 ~ 16:00	20분	▶ 자유토론 및 네트워킹	

□ 참석자 현황

- 총 22명 참여(대면 10명 / 비대면 12명)

No	소속	성명	직급	비고
분 과 원 (11명)	산업계	시어스랩	대표	분과장
		피앤씨솔루션	대표	발제자
		메가존클라우드	부사장	-
		심스리얼리티	대표	-
	학계 연구계	한성대학교	교수	-
		국회미래연구원	박사	발제자
	정부 유관기관	과기정통부	사무관	온라인 참여
		소프트웨어정책연구소	박사	-
		한국전자정보통신산업진흥회	센터장	-
	사무국	K-META	차장	-
		K-META	과장	-
개 방 형 (11명)	산업계	NAVER LABS	리더	온라인 참여
		(주)헤리티지커넥션	대표	
		(주)브이다임	부사장	
		트라이콤텍(주)	수석	
		이노시물레이션	대표	
		(주)심지	팀장	
	유관기관	한국전파진흥협회	주임	
		한국화학융합시험연구원	책임연구원	
		한국산업기술진흥협회	전문위원	
		한국화학융합시험연구원	책임	
		한국메타버스산업협회	부장	

□ 회의 결과

○ AI 융합 메타버스 트렌드 (발표자 : 국회미래연구원 이승환 박사)

① AI 융합 메타버스 트렌드 및 기술 동향

- 코로나19 팬데믹 이후 AI와 메타버스 관련 기술은 급변하고 있으나, 아직 초기 단계로 큰 성과보다는 가치 이동에 중점을 두고 있음.
- 로블록스와 같은 AI 기반 메타버스 서비스의 활성 사용자 수와 수익 증가는, 이러한 기술이 지속적으로 성장할 잠재력을 보여 주고 있음.

② AI와 메타버스 결합(공간 컴퓨팅과 월드 생성)

- 로블록스, 마인크립토 등 AI 기반 메타버스 사례가 증가하고 있으며, AI 기반 테스트 성능은 예상보다 빠르게 향상될 것으로 전망
- ※ 페이퍼리 교수가 제시한 '공간 지능' 개념은 AI와 결합하여 가상 공간에서 현실 맥락을 이해하고 선제적 조치를 가능하게 함. 이는 텍스트 생성을 넘어 '세상 생성', 즉 '월드 생성' 인식을 의미하며, AI가 가상현실과 현실을 잇는 브릿지 역할을 하며 메타버스의 요소 구체화.

③ 메타버스의 미래(AI와의 접목과 진화)

- AI는 메타버스 내에서 빠르게 진화하고 있으며, 촉각 기술과의 결합을 통해 AI의 가치를 더욱 높일 것으로 전망
- 튜링 테스트와 같은 AI 기반 실험의 성공은 가상 세계의 현실화를 이끌며, 메타버스의 인공지능 기술은 다양한 기업의 투자 유치를 유도
- 메타버스는 현대 기술의 핵심 요소이자 상호작용이 필수적인 공간이며, 기업이 메타버스를 성공적으로 활용하기 위해서는 서비스 모델에 대한 면밀한 고려가 필요.
- ※ 단순히 '메타버스'라는 용어 자체보다는 '가치(Value)' 창출에 집중

[질의 응답]

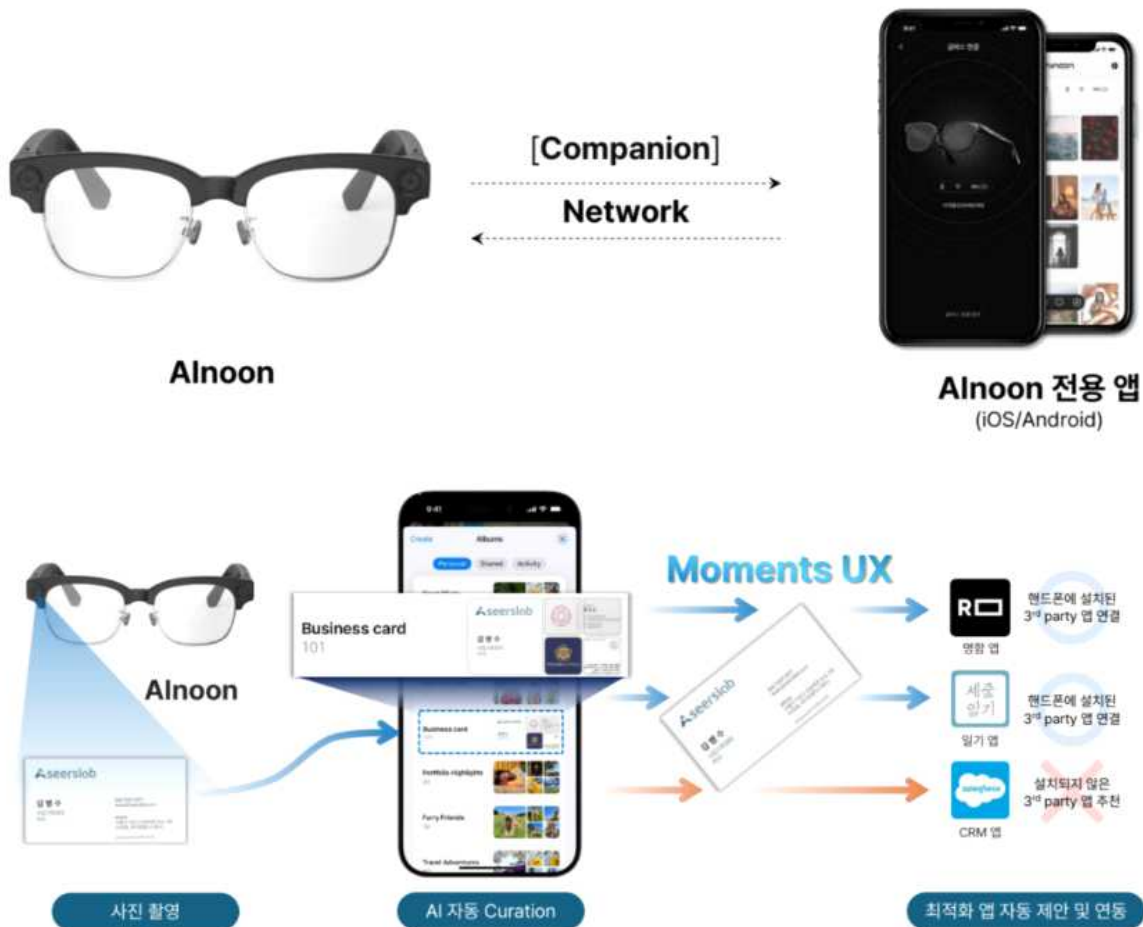
[질문] 피지컬ai, 공간 지능, 공간 컴퓨팅이 어떤 관계를 가지는지 구체적인 설명 필요

[답변] 청소 로봇이 공간을 인지하고 청소하는 시나리오처럼, AI가 가상 공간의 맥락을 이해하고 상호작용하는 과정을 포함. 과거에는 AI가 제외된 채 공간 중심의 상호작용이 주를 이루었으나, AI의 발전으로 이제는 가상 세계에서 새로운 가치를 창출하고 해석하는 중요한 요소로 작용. 이러한 요소들은 새로운 가상 세계를 구축하는 데 핵심적인 역할 담당함.

○ 시어스랩 'Alnoon'(발표자 : 시어스랩 정진욱 대표)

① Alnoon 스마트 글래스 소개

- AI를 일상생활에 자연스럽게 접목하는 디바이스로, 렌즈에 AI 기술을 적용하여 안구 보호와 다양한 기능 제공
- 미니멀한 디자인과 함께 사물 인식, 음성 수신, 사진 촬영, 오디오 녹음 등의 기능을 탑재하여 일상생활에서의 편리성 극대화
- 스마트폰과의 연계를 통해 사용 편의성을 높이며, 궁극적으로는 AI 기술을 통해 생활 속 어디에서나 자연스럽게 활용 가능한 웨어러블 기기로 발전



② Alnoon 스마트 글래스 향후 비전

- 장애인용, 교육용, 산업용 등 특화 디바이스 확장 예정
※ 25년 B2C 제품 안정화 후, 내년부터 특화용 디바이스를 파트너사들과 함께 상용화할 예정
- 전용 앱 기반의 시마켓플레이스를 통해 개발자와 사용자, 다양한 LLM 공급사들을 연결하는 개방형 생태계를 구축
- 공간 데이터 중심의 '스페이셜 웹(Spatial Web, 공간 웹)'을 실현
※ 기존 웹과 같은 2차원 평면이 아닌, 공간 위에서 실시간으로 떠다니는 시대 예측. 시눈은 공간 데이터를 채취하는 앵커 역할 수행. 구글이 웹 데이터를, 메타가 소셜 데이터를 바탕으로 사업을 확장한 것처럼, 시어스랩은 공간 데이터를 확보해 새로운 가치를 창출

[정책제안]

- 국내 제품의 활성화를 위해, 향후 외국 경쟁 제품(ex 레이밴) 판매 제한 필요
※ 현재 대한민국은 메타의 레이밴 대상 미출시국가이나, 향후 출시 대상 국가에 포함될 수 있음

○ 피앤씨솔루션 메타렌즈(발표자 : 피앤씨솔루션 최치원 대표)

① '메타렌즈'(XR글래스)의 주요 기능

- 웰컴의 스페이시스 생태계안에서 다양한 기능을 제공하여, 실외에서도 네트워킹을 사용할 수 있는 장점이 있음.
※ 배터리가 내장되어 있어 배터리 교체가 용이. 군/기업/통신사 등 다양한 산업 분야에서 활용 중
- 사용자의 선택에 따라 콘텐츠를 제공할 수 있는 AR도슨트 서비스 제공과 체험관의 미디어월드와 3D체험 제공

② XR글래스 기술 발전 방향

- 기존 AI 기술의 한계를 극복하고, 현실적인 무게와 배터리 문제를 해결해야 함
※ 배터리 문제 해결을 위해 컴퓨팅 파워를 향상시켜야 함
- 음성 기반의 AI 기술과 시각적 기능까지 갖춘 글래스가 필요함
※ 글래스를 통한 정보 제공이 중요한 시장에서, 글래스에 AI 기술을 접목할 수 있어야 함. 물류 분야에서는 손으로 작업하는 현장에 AI기술과 AR기술을 적용할 수 있음

[정책 제안]

① 국산 제품 사용 의무화

- 디지털교과서 도입과 맞물려 디지털 교과서 내 VR과 AR체험 시, 국산 디바이스 제품을 의무적으로 구매하여 사용하도록 함.

② 디바이스 관련 소프트웨어 기술 개발 활성화

- 디바이스 판매하는 과제 대신 소프트웨어 기술을 개발하는 과제 필요.
※ 의료, 국방, 교육 분야에서 소프트웨어 기술과 디바이스를 결합한 과제 진행 가능
※ 북미의 홀로렌즈와 미국의 소프트웨어 회사들이 디바이스와 소프트웨어의 호환성을 높이기 위한 노력을 하고 있음

□ 향후 일정

○ 미래전략분과 2차 회의

- 일시/장소 : 7월 말, K-META
- 주제: 신규/기존 산업 內 메타버스 우수사례 분석(예정)

[안건4] 기타안건 및 자유토의

□ 행사개요(안)

- 추진목적 : 가상융합 산업의 정책 방향 공유와 성과홍보, 비즈니스 활성화, 인식 저변확대 등 대표 행사로서 위상 공고화
- 행사명 : 2025 대한민국 가상융합 페스티벌(가칭, 이하 KMF 2025)
※ 가상융합산업진흥법 시행에 따른 행사 명칭 변경수행 검토 중
- 일정/장소 : 11.12.(수)~14.(금) / 일산 킨텍스 제1전시장 5홀
- 주최 : 과학기술정보통신부(MSIT)
- 주관 : 정보통신산업진흥원(NIPA), 한국메타버스산업협회(K-META)
※ (후원) 메타버스얼라이언스, 소프트웨어정책연구소(SPRI), 정보통신기획평가원(IITP), 한국소프트웨어산업협회(KOSA), 한국전자통신연구원(ETRI), 한국전파진흥협회(RAPA) 등
- 규모(안) : 150개사 300부스 내외, 참관객 15,000명 내외

□ 중점 추진방향(안)

대한민국 대표 가상융합 산업 전시·컨퍼런스 개최

① 산업계 핵심 메시지 강조와 각계 역할 독려	② K-가상융합 산업의 대국민 참여형 비즈니스 행사	③ 가상융합주간(가칭) 운영
가상융합 산업의 정부정책과 성과, 정책 추진방향 등 공유	전시회, 컨퍼런스 등 기업과 국민 간 소통 매개 역할 강화	가상융합 산업의 종합 행사로 위상 공고화

□ 프로그램(안)

구분	추진 개요	주요 내용
개막행사	- 일정 : 11.12.(수), 10:00~11:30 - 장소 : KMF 2025 메인무대	- 인사 말씀, 개막 세레머니, 전시투어 등 구성 ※ VIP(안) : 15명 내외 / 주최·주관기관장, 국회의원(과방위), 후원기관장, 참여기업대표, 컨퍼런스 기조 연사 등
컨퍼런스	- 일정 : 11.12.(수)~13.(목) / 2일간 - 장소 : KMF 2025 메인무대	- 정책강연, 세션별 강연, 패널토의로 구성 - 전담 모데레이터 운영으로 전문성 강화
전시회	- 일정 : 11.12.(수)~14.(금) / 3일간 - 장소 : 일산 킨텍스 5홀	- 비즈니스관, 거버넌스관, 대국민 체험관 구성 ※ 가상융합 지원 사업 우수기업 주도의 전시회 기획운영
가상융합 주간	- 일정 : KMF 2025 개최주간 - 장소 : 일산 킨텍스 및 외부 회의실	- 과학기술정보통신부 및 NIPA 소관사업 등 유관 기관 수행사업 대상 부대행사 연계

※ 상기 내용은 다소 변동될 수 있음

□ 국문 행사명 변경(안)

가상융합산업진흥법 시행('24.8월) 및 인식 제고 필요성 등을 고려,
국문 행사명 변경 추진

※ 행사 인지도 및 홍보 효과 등을 고려, 영문명은 유지(Korea Metaverse Festival)

- (1안) 대한민국 가상융합 페스티벌
- (2안) 대한민국 가상융합산업대전
- (3안) 대한민국 가상융합산업 대축전
- (4안) 대한민국 가상융합산업 페스티벌

□ 슬로건(안)

가상융합산업 진흥, 정책·기술 동향, 저변 확산 등을 고려, 주제 제시

- (1안) A.I.와 만난 가상융합, 모두의 일상이 되다!
- (2안) 가상융합×A.I., 산업의 경계를 허물다!
- (3안) A.I. 혁신으로 가상융합의 문을 열다!
- (4안) A.I.와 함께 여는, 가상융합 이니셔티브!
- (5안) A.I.와 가상융합, 대한민국 AX 혁신을 이끌다!
- (6안) A.I. 혁신으로 이끄는 가상융합 대전환!
- (기타) A.I.와 XR, 대한민국 AX 혁신을 이끌다!

<참고> 역대 KMF 슬로건

- ('24년) 메타버스, 융합의 날개를 달다!
- ('23년) AGAIN 메타버스, A.I와 손잡다!
- ('22년) 디지털신대륙, 메타버스로 도약하는 대한민국!
- ('21년) 메타버스, XR로 로그인!
- ('20년) XR, 우리의 일상으로