메타버스 얼라이언스 기술표준분과 제3차 회의

디지털 신뢰를 통한 가상융합산업의 진화

Web3 인증과 AI 기반의 가상융합산업의 혁신

라온시큐어 & 라온메타 부사장 / 윤 원 석



Index

01 메타버스 산업의 명과암

- 메타버스 산업의 실패 사례
- 메타버스 산업의 성공 사례
- 실패 원인분석과 시사점

02 NEXT STEP : 가상융합산업

- 가상융합산업
- 산업별 Pain Point
- 가상융합산업의 발전을 위한 핵심 요소 3가지

03 Web3를 통한 플랫폼 혁신

- Web 2 -> Web3 패러다임 전환
- Web3의 자율 참여에 따른 신뢰의 증명
- Web3를 통한 플랫폼 혁신

04 AI를 통한 콘텐츠 혁신

- AI + XR 융합 트렌드
- AI가 바꾸는 산업 구조
- AI를 통한 콘텐츠 혁신

05 LCMS를 통한 운영,품질 혁신

- LCMS의 정의와 역할
- LCMS의 운영, 품질 혁신

06 가상융합산업의 표준 : 메타데미

- 플랫폼 개요
- 플랫폼 비전
- 결론 및 제언

메타버스 산업의 명과암

메타버스 산업의 실패 사례

메타버스 산업의 성공 사례

실패 원인분석과 시사점

01 메타버스 산업의 실패 사례

메타버스 서울을 비롯한 실패사례

|싸이월드Z|

블록체인, NFT, 아바타, 3D 공간 등 기술 요소는 도입했지만 생태계·운영 구조·지속성 확보 실패



- Web3: 'NFT를 마케팅적으로만 활용하고, 실제 유저 경제 참여 구조는 없음
- AI: AI 기반 개인화/자동화 기능 전무
- LCMS: 이용자 행동 데이터 축적 X 서비스 개선 불가

| 제페토|

3억명 이상 가입자 보유 국내 대표 메타버스, 2023년 이후 체류시간 급감 / 크리에이터 수익 모델 정체



- Web3: 실질적인 자산화 불가
- AI: 운영팀 중심의 수작업 큐레이션, 생산성 한계
- LCMS: 배운사람만 계속 배우는 구조로 접근성 제한

이프랜드

2021년 국내 대표 통신사 메타버스로 출발 여러 협업은 했지 만, 확장성/ 수익성/ 콘텐츠 한계로 유저 감소



- Web3: UCC에게 보상, 소유권 없음
- AI: 회의, 강연 위주 AI 추천 분석 기능 미비
- LCMS: 1회성 이벤트형 메타버스로 지속성 미비

Web3의 부재

AI의 부재

LCMS의 부재



01 메타버스 산업의 성공 사례

로블록스, 마인크래프트, 포트나이트를 통한 성공사례

| 로블록스|

직접 게임, 경험 제작, 유통 수익창출, UGC형 메타버스 플랫폼



- Web3: '로블럭'을 통한 UCC / 공정한 수익 분배
- AI: 코드 어시스트 및 자동 환경 생성
- LCMS: Roblox education을 통한 실습 콘텐츠 관리

| 마인크래프트 |

MS가 소유 및 운영하는 글로벌 센드박스형 메타버스 플랫폼



- Web3: '마인코인'을 통한 커뮤니티 기반 생태계
- AI: AI Auto Builder, Copilot 연동
- LCMS: Education Edition / 학습, 이력, 평가 관리

| 포트나이트|

게임 및 문화 콘텐츠 중심의 메타버스 플랫폼



- Web3: 'V벅스'를 통한 수익쉐어 / 자산 소유 구조
- AI: AI NPC, 콘텐츠 추천
- LCMS: Unreal Learning Portal / 학습, 이력, 평가

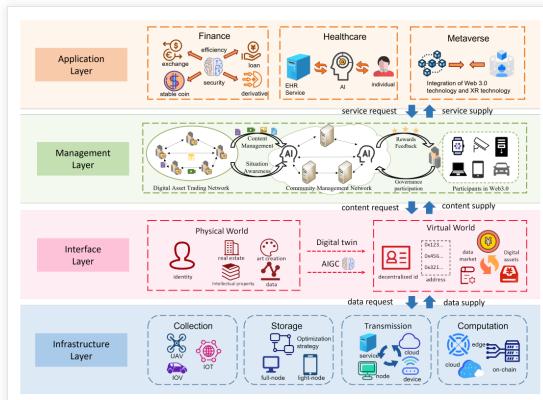
가상융합산업의 표준형 모델을 실현!



01 실패 원인 분석과 시사점

실패 원인분석과 시사점

기술은 있었는데, 구조가 없었습니다. 이제는 기술을 쌓는 게 아니라, 연결해야 할 때입니다. Web3가 신뢰를, AI가 효율을, LCMS가 지속성을 만듭니다



arXiv 논문 (2023) / AI + Web3 통합 구조 연구

1. Application Layer – 산업 혁신과 수익

- Finance / Healthcare / Metaverse 등 산업별 모델 확장
- 기술·데이터·거버넌스가 연결되어 비즈니스 가치 창출
- "산업별 혁신과 수익 창출의 완성 단계"

2. Management Layer – Al 거버넌스

- AI가 콘텐츠:커뮤니티·보상 자동 관리
- Web3 기반의 투명하고 공정한 신뢰 생태계 구축
- "신뢰와 보상으로 자율 성장하는 두뇌"

3. Interface Layer - 현실과 가상의 연결

- 물리 세계 자산(IP, 부동산 등)을 Digital Twin + AIGC로 가상 자산화
- 현실 가치가 가상으로 이동 교환되는 게이트웨이
- "현실의 가치가 가상으로 흘러드는 통로"

4. Infrastructure Layer - 기술적 토대

- 데이터 수집(UAV-IoT) → 저장(블록체인) → 전송(클라우드) →(연산 AI)
- XR·AI·메타버스 구현을 가능케 하는 신뢰·성능 기반 엔진
- "데이터 신뢰성과 성능을 동시에 잡는 핵심 구동부"



NEXT STEP: 가상융합산업

가상융합산업

산업별 Pain Point

가상융합산업의 발전을 위한 핵심 요소 3가지

02 가상융합산업

가상융합산업의 등장

메타버스 산업의 실패 이후, AI, Web3 기술이 결합하면서 현실 산업의 문제를 해결하는 '융합형 산업군'이 출현. 이를 "가상융합산업"이라 정의하며 제조·의료·교육·안전 등 전 산업 분야에 XR을 접목하고 있습니다.







[제조] [의료]

[물류]

02 산업 별 Pain Point

왜 산업은 Web3, AI, LCMS로 융합 해야 하는가?

메타버스가 성장하지 못한 이유는 기술의 부재가 아니라, Al,Web3,LCMS가 빠져 있었기 때문입니다.

산업 분야	Web3 부재	AI 부재	LCMS 부재
제조, 산업	 실습 데이터의 진본성 검증 불가 숙련 이력·자격 증명 신뢰 어려움 	실습 데이터의 진본성 검증 불가 숙련 이력·자격 증명 신뢰 어려움	 실습 데이터의 진본성 검증 불가 숙련 이력·자격 증명 신뢰 어려움
의료 헬스케어	• 의료데이터의 위·변조 위험 • 자격·이력 인증의 불투명성	진단·훈련 시 AI 기반 판단·보조 부족 의료시뮬레이션 데이터 활용 한계	 기관별 교육·데이터 관리 단절 의료 시뮬레이션 콘텐츠 지속 운영 불가
교육, 훈련	학습 이력, 자격 등 표준화 부재학습 결과의 신뢰성 부족	• 학습자 분석, 개인화 추천 부재 • 반복적 수작업, 운영 비효율	 콘텐츠 산재, 버전관리 불가 학습 이력 추적 및 품질 관리 부재
공공, 행정	데이터 위·변조 가능성자격·행정 기록의 신뢰성 저하	• 정책 효율·시민 서비스 예측 부족 • 데이터 기반 행정결정 미흡	 행정 정보 시스템 간 연계 미흡 기록 관리 및 교육 콘텐츠 단절



02 가상융합산업의 발전을 위한 핵심 요소 3가지

Web3가 경제적 신뢰를, AI가 생산 효율을, LCMS가 학습 접근성을 완성한다

구분	핵심 키워드	구체적 역할 (ROLE)
WEB3.0	신뢰 · 투명성 · 보상 · 탈중앙화	• 디지털 자산의 신뢰 기반 거래 구조를 형성 → 블록체인과 DID/VC를 통해 데이터의 진본성을 검증하고, 위·변조 불가능한 거래 기록을 남김
		• 창작자-플랫폼-사용자 간 공정한 수익 분배 구조를 구현 → 활동·기여도 기반 토큰·배지 보상 구조 실현
		• 콘텐츠 기여자의 경제적 권신뢰 · 투명성 · 보상을 보장
A	자동화 · 최적화 · 지능화 · 예측	 콘텐츠 생산성과 운영 효율성을 동시에 향상 → 생성형 AI를 활용한 실습 시나리오 자동 생성, 영상·음성 데이터 분석, 실시간 평가 자동화 학습자 데이터 기반의 맞춤형 학습 환경을 구축 → 개인별 학습 난이도, 학습 스타일, 수행 패턴을 분석하여 맞춤 콘텐츠를 추천 운영자의 의사결정을 자동화·지능화 : 학습 효율과 운영 리소스를 최적화
LCMS	통합관리 · 상호운용성 · 확장성 지속가능성	 콘텐츠의 제작·관리·배포·평가를 통합 관리 학습 콘텐츠의 전 생애주기(Lifecycle)를 한 시스템에서 운영 가능 AI와 Web3 기술이 작동할 수 있는 인프라 역할을 수행 AI 데이터 피드백과 Web3 인증(VC·DID)을 연동하여 표준화된 학습 구조 구축 산업 전반의 지속가능한 운영 기반을 제공 콘텐츠 품질·운영 효율·데이터 이력 관리까지 순환 구조로 지원



Web3를 통한 플랫폼 혁신

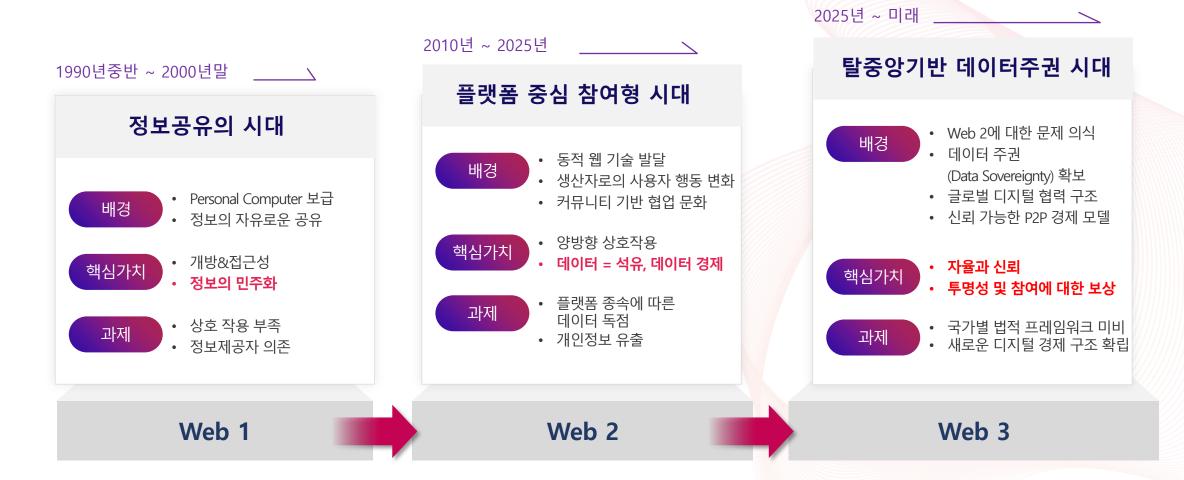
Web2 -> Web3 패러다임 전환

Web3의 자율 참여에 따른 신뢰의 증명

Web3를 통한 플랫폼 혁신

03 Web2 -> Web3 패러다임 전환

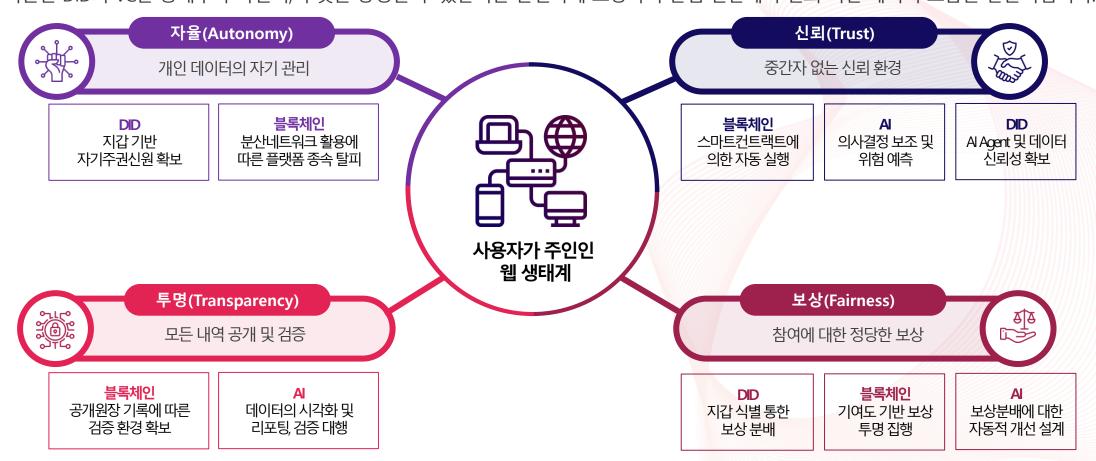
Web2 시대에는 플랫폼이 신뢰의 중심이었지만, Web3 시대에는 데이터와 개인이 신뢰의 주체



03 Web3의 자율 참여에 따른 신뢰의 증명

신뢰를 증명하는 Web3의 핵심 기술

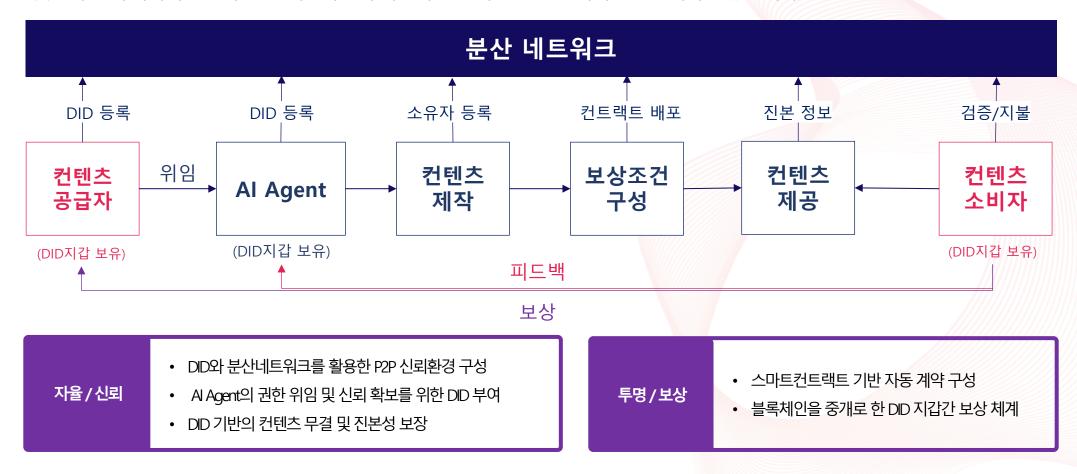
Web3 기술은 DID와 VC를 통해누가 나인지, 무엇을 증명할 수 있는지를 안전하게 보장하며 산업 전반에서 신뢰 기반 데이터 흐름을 만들어냅니다.



03 Web3를 통한 플랫폼 혁신

신뢰의 분산과 데이터 주권을 기반으로 한 새로운 생태계 구조

Web3는 플랫폼의 신뢰·데이터·보상 구조를 재편하면서 사용자 중심의 분산형 생태계를 만들어가고 있습니다



AI를 통한 콘텐츠 혁신

AI + XR 융합 트렌드

AI가 바꾸는 산업 구조

AI를 통한 콘텐츠 혁신

04 AI + XR 융합 트렌드

AI의 발전은 XR 산업을 단순한 체험에서 '지능형 실습 환경'으로 진화 시켰습니다









GEN AI

- 텍스트, 이미지, 시나리오 생성 자세 분석, 시선 추적

VISION AI

- 실습 콘텐츠 자동 생성 행동과 시선 피드백 제공

Feedback Al

- 수행 평가 자동화
- 음성,행동 데이터 기반
- 평가 및 코칭

Predicitve Al

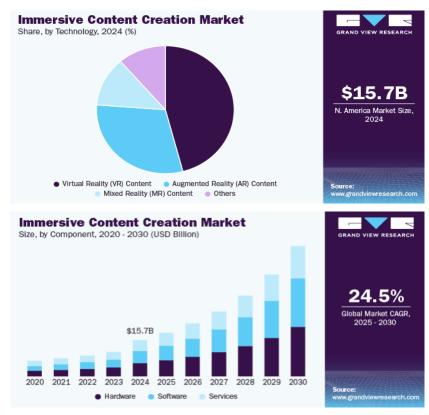
- 학습 난이도 추천
- 콘텐츠 추천
- 개인화 학습 경로 추천



04 AI가 바꾸는 산업 구조

AI는 산업의 생산성과 효율을 다시 설계하고 있습니다.

AI가 사용자 맞춤형 인터랙티브 콘텐츠 제작을 가능하게 하면서, 몰입형 콘텐츠 시장이 연평균 약 24.5% 성장 중 입니다,



Grand View Research, "Immersive Content Creation Market, Industry Report, 2030"

AS – IS

- 콘텐츠 제작 → 유통 → 소비의 일방향(Linear) 흐름
- 대규모 인력 중심의 수작업·고비용 제작
- 사용자 피드백은 사후 반영, 실시간 반응 미흡
- 데이터는 플랫폼에 집중, 창작자 보상 불균형

TO - BE

- 생성형 AI(Gen AI): 시나리오·이미지·3D 모델 자동 생성
- Vision Al: 시<mark>선·행동 기반 피드백 제공, 인터랙티브 콘텐츠 활성화</mark>
- Predictive AI: 사용자의 몰입도·선호도 분석 및 콘텐츠 추천
- Al Agent: 실시간 제작·유통·개선 루프를 자동화

04 AI를 통한 콘텐츠 혁신

AI는 콘텐츠를 학습 데이터로 바꾸고, 콘텐츠 생산-소비 구조를 혁신 하고 있습니다.



LCMS를 통한 운영,품질 혁신

LCMS의 정의와 역할

LCMS의 운영, 품질 혁신

05 LCMS의 정의와 역할

LCMS는 학습 콘텐츠의 제작·관리·운영을 통합적으로 지원하는 시스템

Al·Web3 기술과 결합하여 콘텐츠 품질, 운영 효율, 학습 피드백을 극대화합니다







05 LCMS의 운영 / 품질 혁신

LCMS는 콘텐츠 품질을 실시간으로 모니터링하고, 운영 효율을 자동화하며 사용자 맞춤형 학습 경험을 제공합니다

AI-LCMS는 단순한 관리 도구가 아니라,운영 효율 + 품질 관리 + 학습 성과를 통합 개선하는 지능형 엔진입니다

운영자동화

학습 이력, 진도 자동 추적 수기관리 없는 학습 모니터링 및 보고

LCMS

품질관리

콘텐츠 이용률 / 학습 성취도 분석 AI가 비효율 콘텐츠 자동 탐지 및 개선 권고

개인화 학습

학습자 데이터 기반 추천 개인별 난이도 콘텐츠 자동 매칭

성과분석

기존 관리자용 통계 리포트, 운영 지표, 성과 데이터를 실시간 시각화



메타데미: 가상융합산업의 표준

플랫폼 개요

플랫폼 비전

결론 및 제언

06 플랫폼 개요

XR,AI 기반 실습 전문 플랫폼 메타데미

메타데미는 가상의 실습 공간을 통해 제약 없는 반복 실습 교육 및 전문가가 만든 고품질 콘텐츠 실습 환경을 제공하여 가상융합산업에 기여 하고 있습니다.





블록체인 기반 DID



AI 코칭



디지털배지 수료증



LCMS

가상융합산업의 표준 : 메타데미

06 불랫폼 개요

XR,AI 기반 실습 전문 플랫폼 메타데미



06 블랫폼 비전

웹3가 가져올 플랫폼 혁신 적용



06 블랫폼 비전

AI 가져올 콘텐츠 혁신 적용

AI 활용한 AI코칭, AI 부정행위 방지 등의 콘텐츠 개인화 등 메타데미의 콘텐츠 혁신

| AI 코칭 |

AI 기반 자동 튜터링과 코칭을 통해 실습자의 개별 맞춤 지원 강화





< Feedback Assistant >

<Voice Assistant>

주요 가이드라인을 잘 지키며 수행하였습니다. 다만, 2단계 시 신장 근처에서 정확히 절단하지 못해서 난소혈관이 손상될 위험이 있었지요.

- Feedback Assistant : 실시간 AI 모니터링을 통해 실습 행위에 대한 가이드 제공
- Voice Assistant : 실습자의 질의에 대한 AI가 응답하는 시스템 제공

AI 부정행위 방지 |

AI 기반 콘텐츠 제작 빌더를 통해 LCMS 효율화로 콘텐츠 공급





• Al Anti-Cheat Assistant : Al 기반 행위 분석을 통해 실습 중 비정상 적 패턴(자동조작·복제·대리응시 등)을 탐지하고 실시간 경고 제공

AI는 이제 단순한 피드백 도구를 넘어, 학습을 돕고, 소통하며, 공정성을 지키는 '통합 어시스턴트 시스템'

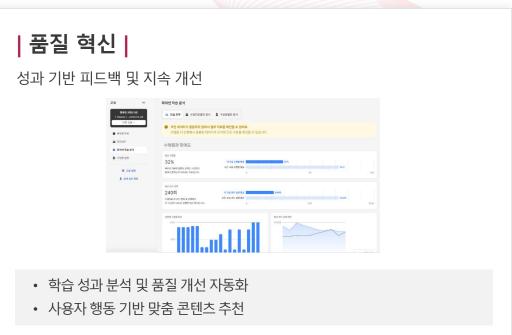


06 플랫폼 비전

LCMS가 가져올 운영/품질 혁신 적용

LCMS 효율화, 콘텐츠 개인화 등 콘텐츠 혁신 : 운영 효율과 품질의 선순환 구조





LCMS는 단순한 관리 툴이 아니라, 운영 효율과 학습 품질을 연결하는 지능형 학습 생태계의 HUB

06 결론 및 제언

웹3, AI, LCMS가 융합되는 가상융합산업의 미래

Al·Web3·LCMS의 융합이 가상융합산업의 표준을 만듭니다.

차세대 기술 융합

웹3의 역할

- 탈중앙화 활성화, 분산형 데이터 및 거래 구조
- 투명성 및 신뢰성 기반의 가치 전달

AI의 역할

- 개인화 및 지능화 된 경험, 실시간 적응형 서비스 제공
- 사용자 니즈 예측 기반으로 사용자 중심 실습 제공

LCMS의 역할

- 콘텐츠의 전 생애주기 통합 관리
- AI + Web3 기술이 적용된 콘텐츠 체계적 관리



06 결론 및 제언

메타데미가 가져올 혁신

Web3, AI, LCMS 기반의 안전하고 완결된 실습 전문 플랫폼 구축

Web3 신뢰 인프라 기반 학습·평가·자격 데이터 구축

RANN Metademy

산업 간 신뢰 연계 및 확장형 생태계 구축

AI 기반 개인화 학습 경험 구현

Al·Web3 데이터와 연동된 지속 개선 체계 구축

Web3·AI·LCMS 융합으로, 신뢰·효율·지속성이 조화를 이루는 가상융합산업 생태계 실현



