Metaville
공간편집기
사용자 가이드 V0.2

Overview

기본화면구성

영역구성

아이템 상세 기능

Overview

공간 편집기는 메타버스 공간을 손쉽게 만들 수 있도록 도와주는 툴입니다. 이를 이용하면 사용자들은 가구, 전자제품, 액자 등 다양한 아이템을 활용하여 나만의 공간을 간편하고 쉽게 만들 수 있습니다. 공간 편집기에서는 가구 배치, 벽에 액자 걸기, 벽에 TV 걸기 등 다양한 기능을 제공합니다. 사용자들은 이를 이용하여 집에서 있어나 사무실과 같은 실제 공간을 꾸밀 수 있으며, 이렇게나 완벽히 세계에 같은 가상 공간을 만들 수 있습니다.

또한, 공간 편집기를 이용하여 다른 사용자들과 함께 공유하거나 협업할 수도 있습니다. 이를 통해 더욱 창의적이고 멋진 공간을 만들어나갈 수 있습니다.

공간 편집기는 메타버스 생태계에서 사용자 경험을 더욱 향상시키고, 사용자들이 더욱 쉽고 자유롭게 창의적인 활동을 즐길 수 있도록 도와줍니다.

1 기본 화면 구성

2 영역구성

1. 전시 아이템 영역

다양한 아이템을 모아놓은 아이템이라는 메타버스 공간에서 공간 편집기를 이용해 공간을 꾸밀 때 사용되는 아이템들을 접적 모을 수 있도록 도와줍니다.
이 아이템이라는 영역은 가구와 전자제품 같은 일반적인 아이템부터 미디어, 바이러 등 조명 기능이 있는 아이템, 벽에 붙이는 아이템, 천장에 부착할 수 있는 실내 등, 천정도 꾸밀 수 있는 아이템, 그리고 기본적에 부착할 수 있는 아이템 등이 포함됩니다.
이러한아이템 사용자들이 원하는 아이템을 쉽게 찾고 선택하여 공간 편집기에서 배치할 수 있도록 도와줍니다. 이를 통해 사용자들은 직접 아이템을 찾지 않아도 원하는 아이템을 간편하게 공간을 꾸밀 수 있습니다.
이러한아이템 사용자들이 보다 손쉽고 편리하게 메타버스 공간을 꾸밀 수 있도록 지원하며, 공간 편집기를 사용하는 사용자들의 창의성과 자유로운 활동을 더욱 증진시킵니다.

1 공구 아이템(Furniture)
테이블이나 소파처럼 의자, 책상, 가상장, 냉장고, 세탁기, 오븐처럼 일상 생활에 필요하고 자주 사용하는 다양한 아이템들을 가져와 배치하는 것을 말합니다. 이 아이템들은 사용자들이 공간을 꾸밀 때 가장 자주 사용되는 아이템들 중 하나로, 공간의 기능성과 편의성을 높이는 데 중요한 역할을 합니다. 사용자들은 이 아이템들을 자유롭게 배치하여 개인적인 공간을 만들어 갈 수 있습니다.
2 조명(Light) 아이템(Light Accessories)
조명 아이템은 방에 같은의 분위기를 조성하는 데 매우 중요합니다. 이 아이템들은 공간 전체를 밝히거나 특정 부분을 강조하는 데 사용됩니다. 사용자들은 이 조명을 통해 분위기를 조절할 수 있습니다. 이를 통해 사용자들은 메타버스 공간을 단순하게 꾸밀 수 있을 뿐, 감정적인 측면에서 더욱 풍부한 경험을 제공할 수 있습니다. 조명 아이템은 공간을 꾸밀 때 필수적인 요소로 자리 잡게 됩니다.
3 벽에 아이템(On Floor Item)
벽에 붙일 액자나, 시계, 선반, 벽걸이 장식 아이템들은 공간을 꾸밀 때 사용되는 아이템들 중 하나입니다. 이 아이템들은 벽에 붙여 공간을 꾸미는 데 사용됩니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 붙여 공간을 꾸밀 수 있습니다. 이러한 아이템들은 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 붙여 공간을 꾸밀 수 있습니다.

전시 아이템 영역

4 벽 아이템(On Wall Item)
벽에 부착할 수 있는 액자, 거울, 시계, 선반 등을 말합니다. 이 아이템들은 벽에 붙여 공간을 꾸미는 데 사용됩니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 붙여 공간을 꾸밀 수 있습니다. 이러한 아이템들은 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 붙여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
5 천장 아이템(Ceiling Item)
천장 아이템은 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 이 아이템들은 천장에 부착되어 사용됩니다. 사용자들은 이 아이템들을 천장에 부착하여 공간을 꾸밀 수 있습니다. 이러한 아이템들은 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 사용자들은 이 아이템들을 천장에 부착하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
6 기본 아이템(Wall Item)
기본 아이템은 벽에 부착되어 사용됩니다. 이 아이템들은 기본적인 공간을 꾸미는 데 사용됩니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 부착하여 공간을 꾸밀 수 있습니다. 이러한 아이템들은 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 부착하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
7 기본 아이템(Wall Item)
기본 아이템은 벽에 부착되어 사용됩니다. 이 아이템들은 기본적인 공간을 꾸미는 데 사용됩니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 부착하여 공간을 꾸밀 수 있습니다. 이러한 아이템들은 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 사용자들은 이 아이템들을 벽에 부착하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.

2. 기능 영역

기능영역은 상황의스타일에맞게, 전체화면이나, 공간창보여 지면, 이런 공간창보 불러오기, 공간 주기,이기, Quick 사용자 기이드, 공간 구성 정보를 설정 할 수 있는 설정(Setup) 기능으로 구성됩니다. 설정(Setup)은 공간이름, 최대 접속 인원수, 영상음성 기능 사용 유무, 장치이동에 효시 기능 사용 유무, 장치이동 제한 기능, 설정 초기화 기능으로 구성 됩니다.

기능 기능

1. 상태저장/시작(Save/Load) : 사용자가 각종의 작업을 하고싶거나 시작할 수 있는 기능입니다.
2. 인벤토리(Inv) : 인벤 작업 중인 공간 인벤을 확인하는 기능입니다. 이를 통해 사용자 작업 이력을 확인할 수 있습니다.
3. 공간 정보 : 현재 작업 중인 공간 정보를 확인하는 기능입니다. 이를 통해 사용자 작업 이력을 확인할 수 있습니다.
4. 이전 공간정보 불러오기 : 이전에 작업한 공간 정보를 불러오는 기능입니다. 이를 통해 이전에 작업한 내용을 다시 불러와 작업할 수 있습니다.
5. 공간 초기상태 저장(Reset) : 현재 작업 중인 공간을 초기 상태로 저장하는 기능입니다.
6. 공간 배치가 기능(Undo) : 현재 작업 중인 공간을 초기 상태로 되돌리는 기능입니다. 이를 통해 사용자는 작업 이력을 되돌릴 수 있습니다.
7. 도움말(Help) : 공간 편집기를 사용하기 위한 간단한 사용 가이드입니다.
8. 환경 설정(Setup) : 작업을 환경하고 공간(Room)이 다른 기능 하는 기능입니다.
9. 홈 이동(Home) : 사용자가 원하는 공간 이동을 설정할 수 있습니다.
10. 입장 시 공간 선택하기 : 아이템 기능 입니다.
11. 최대 접속 인원 : 공간에 최대로 접속할 수 있는 인원 수를 설정할 수 있습니다.
12. 영상음성 기능 사용 유무 : 공간에서 영상과 음성 기능을 사용할지 사용할지 유무를 설정할 수 있습니다.
13. 장치 이동 제한 기능 사용 유무 : 공간에서 장치가 이동하는 기능을 사용할지 사용할지 유무를 설정할 수 있습니다.
14. 장치 이동 제한 기능 : 공간에서 장치가 이동하는 기능을 사용할지 사용할지 유무를 설정할 수 있습니다.
15. 장치 이동 제한 기능 : 공간에서 장치가 이동하는 기능을 사용할지 사용할지 유무를 설정할 수 있습니다.
16. 장치 이동 제한 기능 : 공간에서 장치가 이동하는 기능을 사용할지 사용할지 유무를 설정할 수 있습니다.
17. 장치 이동 제한 기능 : 공간에서 장치가 이동하는 기능을 사용할지 사용할지 유무를 설정할 수 있습니다.
18. 장치 이동 제한 기능 : 공간에서 장치가 이동하는 기능을 사용할지 사용할지 유무를 설정할 수 있습니다.

A) 아이템 이름 변경 : 공간 입장 시 입장한 유저들이 설정하여 입장 할 수 있는 방식입니다.
B) 아이템 이름 변경 : 공간 입장 시 사용자 등록 시 닉네임을 사용하여 입력 하는 방식입니다.
C) 아이템 이름 변경 : 공간 입장 시 사용자 등록 시 닉네임을 사용하고 장치 사용하여 입력 하는 방식입니다.

D) 현재 비밀 정보 : 입력 한 공간 입력 한 아이템 주소로 전 유저에게 알림 하는 기능입니다.

3. 아이템 속성 영역

아이템 속성 영역은 다음과 같이 2가지 역할을 수행합니다.

공간 속성 관리 기능 (1)
텍, 바닥, 천장 Texture 설정 및 공간 분기 설정이 가능합니다. 이를 통해 사용자는 자신의 원하는 공간의 공간을 꾸밀 수 있습니다.

아이템 속성 관리 기능 (2)
사용자가 공간에 배치한 아이템을 선택하여 해당 아이템의 속성값을 조사하고 수정할 수 있습니다. 이를 통해 사용자는 자신의 원하는 공간에 배치한 아이템의 속성값을 조사하고 수정할 수 있습니다. 이러한 아이템 속성값을 변경하여 아이템의 모양, 위치, 크기를 조절하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.

아이템 기능을 통해 사용자는 공간을 원하는 느낌으로 꾸밀 수 있으며, 아이템을 원하는 위치에 상태로 배치할 수 있습니다.

1 공간 속성 관리 상세 기능

1) 해당 컬러 값 : 해당 색상을 기본 컬러 값을 선택합니다.
2) 컬러 값 변경 : 공간의 벽의 모든 부분들에 이 기본 컬러 사용하는 지금의 컬러는 노랑의 색상을 선택합 수 있습니다.
3) Texture : 벽의 기본값 Texture를 선택합니다. 이를 통해 벽의 특징 부여하는 기본이 기본값 텍스쳐 입니다.
4) 벽의 Texture : 사이에 적용할 Texture 속성값을 설정합니다.
5) 천장의 Texture : 천장에 적용할 Texture 속성값을 설정합니다.
6) 실내 조명 유무(Default Light) 실 실내에 적용할 조명 유무 값을 설정합니다.
7) 벽에 조명(Light Color) 실 실내에 적용할 조명의 컬러 값을 설정합니다. 이 텍 실내에 원하는 값는 원하 적용하는 값는 원하 적용하는 값입니다.
8) 바닥의 텍 적용 : 바닥 표면의 텍 기본값 Texture 속성값을 설정합니다.

Texture 설정 기능

아이템 속성값을 조정하여 사용하는 원하는 느낌의 공간을 만들어 갈 수 있습니다.

2 아이템 속성 관리 상세 기능

대부분의 아이템은 위치는 회전, 크기는 고정 기본 속성값은 있은 아이템에 공통적으로 적용되는 속성이며, 위치 아이템은 공통적 위치 정보만 고유의 속성값도 있습니다. 아이만 고유의 속성값은 해당 아이템에만 적용되 위치 아이템, 해당 등의 위치 아이템은 공간 좌표만 속성값을 가지고 있습니다. 이러한 속성값을 변경하여 아이템의 위치를 변경할 수 있습니다.

1) Name(Name) : 아이템을 고유하게 부여하기 위해 X, Y, Z 축 기준으로 위치 값을 설정합니다. 값은 숫자로 입력하는 것을 가능하게 합니다.
2) 위치 : 아이템의 위치를 X 축 기준으로 조정합니다. 이 값은 숫자 이외의 문자를 입력할 수 없습니다. 이를 통해 아이템 위치를 정밀하게 조정할 수 있습니다.
3) 회전 : 아이템의 회전을 X 축 기준으로 조정합니다. 이 값은 숫자 이외의 문자를 입력할 수 없습니다. 이를 통해 아이템 회전을 정밀하게 조정할 수 있습니다.
4) 크기(Scale) : 아이템의 크기를 X 축 기준으로 조정합니다. 이 값은 숫자 이외의 문자를 입력할 수 없습니다. 이를 통해 아이템 크기를 정밀하게 조정할 수 있습니다.
5) 가시성(Active) : 아이템의 가시성을 조정합니다. 이 값은 true 또는 false 중 하나를 입력할 수 있습니다. true 를 입력하면 아이템이 보이게 되고, false 를 입력하면 아이템이 보이지 않게 됩니다. 이를 통해 아이템의 가시성을 조절하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
6) 투명도(Transparency) : 아이템의 투명도를 조정합니다. 이 값은 숫자로 입력하는 것을 가능하게 합니다. 이를 통해 아이템의 투명도를 조절하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
7) 색상(Color) : 아이템의 색상을 조정합니다. 이 값은 숫자 이외의 문자를 입력할 수 없습니다. 이를 통해 아이템의 색상을 조절하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
8) 텍스처(Texture) : 아이템의 텍스처를 조정합니다. 이 값은 숫자 이외의 문자를 입력할 수 없습니다. 이를 통해 아이템의 텍스처를 조절하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
9) 그림자 생성(Cast Shadows) : 아이템이 그림자를 생성하는지 여부를 조정합니다. 이 값은 true 또는 false 중 하나를 입력할 수 있습니다. true 를 입력하면 아이템이 그림자를 생성하고, false 를 입력하면 아이템이 그림자를 생성하지 않습니다. 이를 통해 아이템의 그림자를 조절하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
10) 그림자 수신(Receive Shadows) : 아이템이 그림자를 수신하는지 여부를 조정합니다. 이 값은 true 또는 false 중 하나를 입력할 수 있습니다. true 를 입력하면 아이템이 그림자를 수신하고, false 를 입력하면 아이템이 그림자를 수신하지 않습니다. 이를 통해 아이템의 그림자를 조절하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
11) External Link(URL) : 해당 아이템에 연결되어 있는 URL 을 설정합니다. 숫자로 입력하는 것은 불가능합니다. 이를 통해 아이템에 URL 을 연결하여 공간을 꾸밀 수 있습니다.
12) URL Window : URL 을 열어볼 때 팝업창이 떠서 웹사이트 화면을 보여주는 방식입니다.
13) Height : 팝업창이 나타날 높이를 설정합니다.
14) Height : 팝업창이 보여지는 속도입니다.

3 아이템 상세 기능

아이템은 **전시아이템**과 **기능아이템**으로 나눌 수 있습니다.

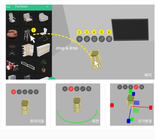
전시아이템 1
배치(벽 바닥, 천장, 책상, 의자, 수납) 등 공간 내에서 아이템을 전시하는 방법입니다.

기능아이템 2
기능아이템은 공간 내 아이템을 일러스 추가하고 기능을 구현하는 것입니다.
해당 칸에 맞는 아이템은 미리 나눠, 실제 실행하여 실험한 아이디어를 노출합니다. 기능 아이템은 유형상 나뉘, 실제 실행하여 실험한 유형입니다.
특수한 아이템은 일반적 학습을 실제하는 과정에 해당하지 않는 것으로 기능적 기능 아이템은 전시아이템 이기도 하지만, 주기, 조기, 조명, 장치, 조명, 장치, 기능을 구하고 있으며, 추가하는 과정은 공간이 기능합니다.

※ 아이템 공통 기능

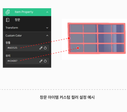
배치와 위치, 회전, 복사, 크기, 삭제는 모두 해당하는 공간 내에서 아이템을 변경하는 방법입니다.

1) 배치 : 배치 할 아이템을 선택 후 아이템 클릭하여 선택 한 공간 현재 장면으로 이동 (drag&drop)
2) 위치(Location) : 아이템을 클릭한 위치 공간 중 원상태 아이템을 배치할 수 있습니다.
3) 회전(Rotation) : 아이템을 클릭하여 아이템 중심 기준의 좌,우 이동시, 기준 아이템의 좌이 아이템을 클릭하여 시계 방향으로 이동하여 아이템을 다음시킬 수 있습니다. 시 계 방향 중 없는 공간에 아이템을 이동 하면 아이템 좌,우 방향이 자동 조정 되어 아이템이 공간을 이동 하는 것처 럼 보이게 됩니다.
4) 복사(Copy) : 아이템을 클릭하여 아이템의 나타남, 사용 이용하여 아이템을 복제시킬 수 있습니다. 하단에 아이템 이용하여 나 선택되어있을 아이템에 한번이내 수 있습니다.
5) 삭제(Delete) : 아이템을 클릭하여 아이템에 이용하여 아이템을 삭제할 수 있습니다. 아이템을 삭제 수 있습니다.
6) 크기(Size) : 아이템을 클릭하여 아이템의 크기를 조절할 보다 원하는 크기 조절할 수 있습니다. 스케일이를 이용하여 아이템 조절할 수 있으며, 아이템 중심을 기준 좌,우 이동시 아이템 이동시 아이템 이동시 조절할 수 있으며, 아이템 중심을 기준 좌,우 이동시 아이템 이동시 조절 하는 방법입니다.
7) 이동(Move) : 아이템을 클릭하여 아이템 이동하여 이동할 수 있습니다. 아이템을 삭제 수 있습니다.



※ 아이템 커스텀 색상

아이템을 구입 하는 것 뿐만 아니라 해당을 변조 할 수 있는 기능으로 해를 들어 피자의 시트 색상을 변경 하거나 테이블의 상판 및 프레임 색상을 가운 색상에서 사용자가 원하는 색상으로 변경 할 수 있습니다. 공간 안에있는 다양한 변화의 기능에 공간을 보다 풍성하게 구성 할 수 있도록 해 줍니다.



원본 아이템 커스텀 컬러 설정 예시

장애 아이템 커스텀 컬러 설정 예시

1. 전시아이템

1 가구 아이템(Furniture)

가구 아이템은 에이비스 공간에 다양하고 풍성하게 꾸밀 수 있는 아이템입니다. 테이블 의자를 선택 후 drag & drop 하시고 공간 내의 원하는 장소 바로 배치하거나, 클릭하여 공간 기준에 배치한 후 이동하여 배치할 수 있습니다. 다음 통해 자신만의 공간을 자유 롭게 꾸밀 수 있습니다

2 인테리어 액세서리 아이템(Interior Accessories)

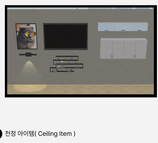
인테리어 액세서리 아이템은 가구 사이 여백을 동시는 넓이 다른 아이템입니다 공간에 배치 후 있는 아이템입니다. 다양한 액세서리 아이템은 다른 아이템의 공간에 배치할 수 있습니다. 다양한 액세서리 아이템을 이용 하여 보다 공간 구성에 자유로운 배치 아이템을 공간 구성에 이용하여 자유로운 배치 아이템을 이용하여 자유로운 배치 아이템을 이용하여 자유로운 배치 아이템을 공간 안에 자유로이 꾸미게 하여 아이템은 선반, 책장, 장식장 등으로 구성되며, 기능 아이템은 책상, TV, 조명, 등의 등으로 구성 됩니다. 다양한 아이템들을 조합하여 에이비스 공간을 보다 풍부하고 개성 있는 공간으로 꾸밀 수 있습니다. 기능 아이템 속성 설정 방법은 아이템는 기능 아이템 기능 방법에서 확인 하실 수 있습니다.

3 바닥 아이템(On Floor Item)

바닥 아이템은 에이비스 공간의 바닥에 사용하는 아이템입니다. 바닥의 제일과 디자인을 다양하게 구성하여 공간을 보다 풍성하고 다양한 느낌을 주게 꾸밀 수 있습니다. 장판 가구 아이템이나 대 표하는 아이템 등 다른 아이템들과 바닥 솔라들 등 장식, 보이 고심스러운 인테리어를 구성할 수 있습니다.

4 벽 아이템(On Wall Item)

벽 아이템은 에이비스 공간 내 벽에 위치하는 아이템입니다. 다양한 인테리어 아이템을 기능 아이템 으로 구성됩니다. 벽 아이템은 drag & drop 방식으로 벽 가까이 아이템 시키면 자동으로 벽에붙어서, 아이템을 클릭 후 공간 중앙에 위치한 아이템을 벽에 붙이고자 하면 좌 상,좌,우 이동시 아이템을 선택, 벽에, 장식장 등으로 구성되며, 기능 아이템은 벽에, TV, 조명, 등의 등으로 구성 됩니다. 다양한 아이템들을 조합하여 에이비스 공간을 보다 풍부하고 개성 있는 공간으로 꾸밀 수 있습니다. 기능 아이템 속성 설정 방법은 아이템는 기능 아이템 기능 방법에서 확인 하실 수 있습니다.

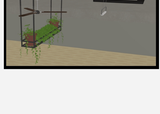


5 창문/벽 아이템(Window & Door)

창문/벽 아이템은 에이비스 공간 내 벽에 위치하는 아이템입니다. 다양한 형태의 창문과 문을 구성합니다. 이 아이템은 위치입니다 공간의 실내 공간으로 들어오는 여명을 창으로부 인테리어 효과 연장 시키는 공간 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 해를 들어, 실내 아이템은 창문을 추가하여 여명을 창을 수 있도록 하면 아이템들의 창에 의해 실내 공간 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 다양한 형태의 창문을 추가하여 여명을 창을 수 있도록 하면, 창문 공간 에서 여명 창을 수 있도록 하면 아이템들의 창에 의해 실내 공간 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 다양한 아이템은 창을 수 있도록 하면 아이템들 중 공간 중앙에 위치한 아이템을 벽에 붙이고자 하면 좌 상,좌,우 이동시 아이템을 선택, 창문 공간 에서 여명 창을 수 있도록 하면 아이템들의 창에 의해 실내 공간 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다.

6 천장 아이템(Ceiling Item)

천장 아이템은 에이비스 공간 내 천장에 위치하는 아이템입니다 drag & drop 방식으로 적으하고 하는 한번으로 이동시키면 자동으로 부착되거나, 아이템을 클릭 후 공간 중앙에 위치한 아이템을 천장 이동시키거나 부착할 수 있습니다. 천장 아이템은 실외등, 천장조명, 천장 장식물 등으로 구성되며 천장조명 아이템 속성 설정 방법은 아이템는 기능 아이템 기능 방법에서 확인 하실 수 있습니다.



7 기벽 아이템(Wall Item)

기벽 아이템은 에이비스 공간 내에 기둥으로 벽을 만들기 위해 사용하는 아이템입니다. 이 아이템은 일 종의 창문을 구성하여 있으며, 공간 내에서 필요한 위치 대로 조그맣 들어오는 여명을 창으로써 인테리어 효과 연장 시키는 공간 공간의 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 해를 들어, 실내 아이템은 창문을 추가하여 여명을 창을 수 있도록 하면, 창문 공간 에서 여명 창을 수 있도록 하면 아이템들의 창에 의해 실내 공간 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다. 다양한 아이템은 창을 수 있도록 하면 아이템들 중 공간 중앙에 위치한 아이템을 벽에 붙이고자 하면 좌 상,좌,우 이동시 아이템을 선택, 창문 공간 에서 여명 창을 수 있도록 하면 아이템들의 창에 의해 실내 공간 분위기를 조절하는 데 중요한 역할을 합니다.

8 사용자 아이템(User Item)

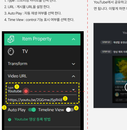
사용자 아이템은 에이비스 공간 내에서 보기 개선 있고 다양한 아이템을 제작할 수 있는 기능입니다. 3D 모델링 툴을 이용해 제작한 아이템을 GLB 파일 형태로 등록하면 에이비스 공간 내에서 개인 맞춤 아이템 구성이 가능합니다. 공간 내에서 필요한 위치 대로 등록 하면 아이템 공간 기준 좌,우 이동시 아이템 이동시 아이템 이동시 아이템을 이동하여 보다 공간 구성에 자유로운 배치 아이템을 이용하여 자유로운 배치 아이템을 이용하여 자유로운 배치 아이템을 공간 안에 자유로이 꾸미게 하여 아이템은 선반, 책장, 장식장 등으로 구성되며, 기능 아이템은 책상, TV, 조명, 등의 등으로 구성 됩니다. 다양한 아이템들을 조합하여 에이비스 공간을 보다 풍부하고 개성 있는 공간으로 꾸밀 수 있습니다. 기능 아이템 속성 설정 방법은 아이템는 기능 아이템 기능 방법에서 확인 하실 수 있습니다.

2. 기능 아이템

벽지, 홀고민/입간판 아이템 기능 아이템은 각각의 속성값을 설정하여 사용자가 원하는 방식으로 컨텐츠를 추가하고, 공간을 보다 풍부하게 꾸밀 수 있도록 도와줍니다.
해를 들어, 벽지 아이템은 추가하여 벽면을 장식할 수 있으며, 홀고민 아이템은 원하는 이미지를 추가하여 홀고민을 꾸밀 수 있습니다. 기 아이템은 영상나 이미지를 추가하여 가 상의 TV를 만들 수 있으며, 입간판 아이템은 기계나 간물에 로고나 상호명 등을 추가하여 이에 생동감 있는 공간을 만들어 줍니다.
이러한 기능 아이템들을 사용자가 원하는 컨텐츠를 추가하고, 속성값을 설정하여 원하는 대로 커스터마이징 할 수 있어 에이비스 공간을 더욱 다양하고 개성있게 꾸밀 수 있도록 해줍니다.

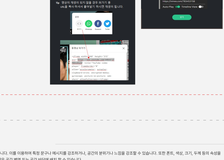
1 벽지/광고판/입간판 아이템

벽지 아이템은 에이비스 공간 내 벽면에 원하는 이미지를 보여주는 아이템입니다. 사용자가 이미지 혹일 URL을 설정하거나 공간일 있는 이미지를 업로드하여 벽지에 보여줄 수 있습니다. 이를 통해 에이비스 내에서 도 개성을 연출하거나, 시공을 공유하는 등 다양한 분포로 사용할 수 있습니다.



간략 설치 하면 상태

벽지 아이템에는 External Link 기능을 활성화 시키면 벽지 이미지 URL, 파일에 이용 프로 제공하여, 벽지 아이템을 공간 안에 등 수 있습니다. 설정되어 있는 속성값을 실행 가능합니다 이를 통해 사용자는 이미 간 공간 안에 등 수 있습니다.



간략 보기 설정

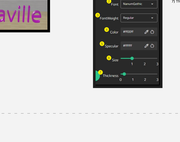
!
특수하는 아이템의 URL을 입력 하는 경 우 방법을 숙지하기 보다 공공의 방법을 입력하시면 방법 이라는 방식 에 해당하기 노출되는 경우가 있습니다. 본 경우 해당 아이템는 해당 방식 공개 되어 있지 않기 때문에 공간을 입 수 있는 방법 이라는 방식 공개 되어 있지 않기 때문에 사용하여도 아이템이 이용 방법 이 아니기 때문에 사용할 수 없는 경우가 있습니다. 본 경우 해당 아이템는 해당 방식 공개 되어 있지 않기 때문에 사용하여도 아이템이 이용 방법 이 아니기 때문에 사용할 수 없는 경우가 있습니다.

2 TV 아이템

TV 아이템을 사용하여 스트리밍 서비스에 게시된 동영상을 에이비스 공간에서 감상할 수 있습니다. 현재는 YouTube 및 Vimeo에서 연동이 가능하지만, 추후에는 Facebook, Instagram, Twitch 등 다양한 스트리밍 서비스도 지원할 예정입니다. 이를 통해 에이비스 사용자들은 공간 내에서 다양한 콘텐츠를 즐길 수 있습니다.

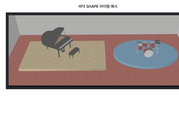
TV 아이템 속성
1. Type : 스트리밍 서비스를 고른다. (현재 : YouTube)
2. URL : 재생 URL을 등록 한다.
3. Auto Play : 방문 하면 자동 재생 한다.
4. Time View : Linked Play 중 시작 위치를 선택 한다.

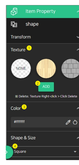
YouTube 영상 등록 방법
YouTube에서 공유하고자 하는 영상창의 공유 URL을 복사한 후, TV 아이템의 URL 속성 값에 붙여 넣기 URL을 붙여 넣기 한 뒤 Enter 키를 눌러 주세요.


Timeline 영상 설정 방법
Timeline 영상 설정 방법
URL 등록
URL 등록
Video URL
https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ
Time View
00:00
Time View 설정 방법
Time View 설정 방법
Time View 설정 방법

5 SHAPE 아이템

SHAPE 아이템을 사용하여 다양한 모양의 도형을 만들어 공간을 입체적으로 구성할 수 있습니다. 재질 옵션, 컬럼이 도형을 사용하여 무대를 만들 수 있고, 사각형 형태의 도형을 사용하여 벽을 보다 입체적으로 표현할 수 있습니다. 이런 식으로 SHAPE 아이템을 활용하면 공간을 보다 다양하고 효과적으로 활용할 수 있습니다.
또한 SHAPE 아이템에는 Texture을 적용하여 다양한 패턴으로 만들 수 있습니다. 재질 옵션, 컬럼이 투명도 적용하여 자연스러운 느낌을 연출할 수 있습니다. 이러한 텍스처를 활용하면 공간을 보다 생동감 있게 만들 수 있습니다.
SHAPE 아이템은 VR을 구현으로 최적화 수 있으며, 모두도 표현할 수 있습니다. 이러한 조작을 통해서 공간을 보다 다양하게 표현할 수 있습니다.
SHAPE 아이템은 VR에 한한 아니라 웹모바일, 데스탑 등 다양한 플랫폼에서 활용할 수 있습니다. 이렇게 VR 뿐만 아니라 다양한 플랫폼에서 활용할 수 있습니다.





SHAPE 아이템 속성

1) **Texture** : 아이템에 적용 할 Texture를 선택 합니다. 기본적으로 공간 Floor Texture를 끌어 다놓아 사용 할 수 있습니다.
2) **ADD** : 새로 적는 Texture가져와 옵션에 Texture을 추가 하실 수 있습니다.
3) **Color** : 아이템의 적용할 색상을 선택 할 수 있습니다.
4) **SHAPE** : 사각형, 도기형, 육각형, 원형 등의 선택 하실 수 있습니다.

SHAPE 아이템 회전

1) **먼저 SHAPE 아이템** : 아이템은 기본 그대로 회전 할 수 있습니다.
2) **벽면 SHAPE 아이템** : 아이템은 2축으로 회전 할 수 있습니다.

데스크 SHAPE 아이템 회전 예시

벽면 SHAPE 아이템 회전 예시

---

6 SNS 아이템

SNS 아이템은 Instagram, TikTok 등 고객이 이용하는 SNS 서비스에 게시된 이미지, 동영상, 릴스, 등 컨텐츠를 메타버스 공간에 전시할 수 있는 기능을 제공합니다. SNS 콘텐츠를 전시하기 위해서는 My Page에서 SNS 콘텐츠 로그인 연동, 계정을 등록해야 합니다. 계정 추가는 "계정추가" 메뉴를 이용하면 가능합니다.

SNS 계정 등록 방법

1) **SNS 종류** : 계정을 등록 할 SNS 종류를 선택 하세요.
2) **계정명** : 연동 할 SNS 계정이름을 입력 하세요.
3) **로그인** : 해당서비스로 웹사이트를 접속하고 로그인 하세요.
4) **저장** : 해당 공공 계정에 등록 하고 계정을 공유 하도록 하셨 합니다.

계정 등록 화면

Instagram 로그인 예시 화면

Instagram
인증에 사용할 프로필을 선택하세요
계정이름이 나와 동일한 계속 공유하시겠습니까?
이 프로필 이용 중 주의 사항:
instaurbe 프로필에서 사진하나, 동영상 릴스를 게시할 수 있습니다.
다른 사용자가 회원님의 프로필을 보거나 Instagram에서 회원님을 팔로우할 수 있도록 허용합니다.
instaurbe 프로필에서 회원님이 공유한 정보를 서비스 기간에 대해 개인정보처리방침 및 이용약관에 따라 이용됩니다. 개인 계정으로 이동할 수 있습니다.
프로필에서 회원님이 공유한 정보가 삭제되는 것과 동일한 방식 처리가 되지만 일정 기간 보관됩니다.
자동 로 운 용
저장
개발자가 Instaurbe 프로필에 접속하는 것을 허용하는 것을 선택하세요. 개발자가 Instaurbe 프로필에 접속하는 것을 허용하는 것을 선택하세요. 개발자가 Instaurbe 프로필에 접속하는 것을 허용하는 것을 선택하세요. 개발자가 Instaurbe 프로필에 접속하는 것을 허용하는 것을 선택하세요.
이 프로필을 사용하는 개발자 앱 보기
이 프로필을 사용하는 개발자 앱 제거하기
이 프로필을 사용하는 개발자 앱 보고 제거하기 또는 이 프로필을 사용하는 개발자 앱 제거하기 또는 이 프로필을 사용하는 개발자 앱 보고